

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

D5380U
D5010
D5110W
D5190HD
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

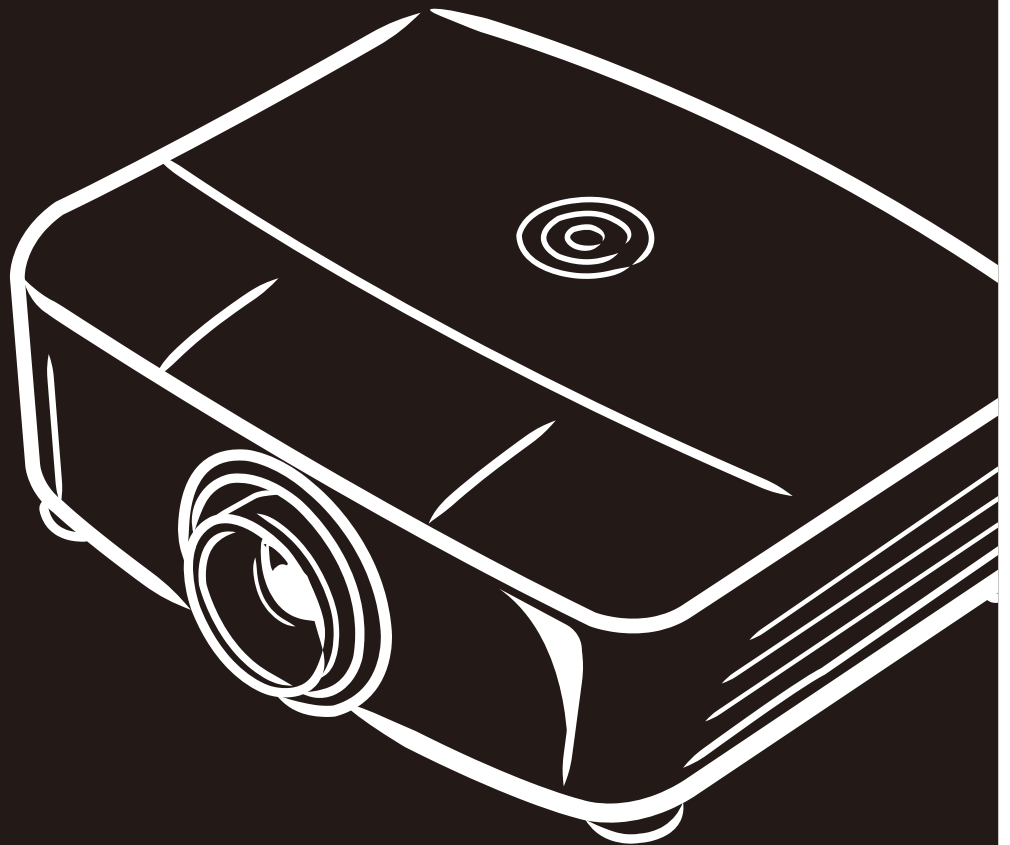
Brukerveiledning

Kyttohje

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل ل لیلد

Manual do Usuário



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2013

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken



Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie

Belangrijk:

wij raden u ten zeerste aan dit gedeelte aandachtig te lezen voordat u de projector gebruikt. Door het naleven van deze veiligheids- en gebruiksrichtlijnen kunt u jarenlang genieten van een veilig gebruik van de projector. Bewaar deze handleiding zodat u het later opnieuw kunt raadplegen.

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het apparaat en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

biedt aanvullende informatie over het betreffende onderwerp.

Belangrijk:

biedt aanvullende informatie die niet mag worden genegeerd.

Let op:

waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.

Waarschuwing:

waarschuwt u voor situaties waarin het apparaat kan worden beschadigd, een gevaarlijke omgeving kan ontstaan of lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en items in de OSD-menu's in een vet lettertype voorgesteld, zoals in dit voorbeeld:

“Druk op de afstandsbediening op de knop **Menu** om het **Hoofdmenu** te openen.”

Algemene veiligheidsinformatie

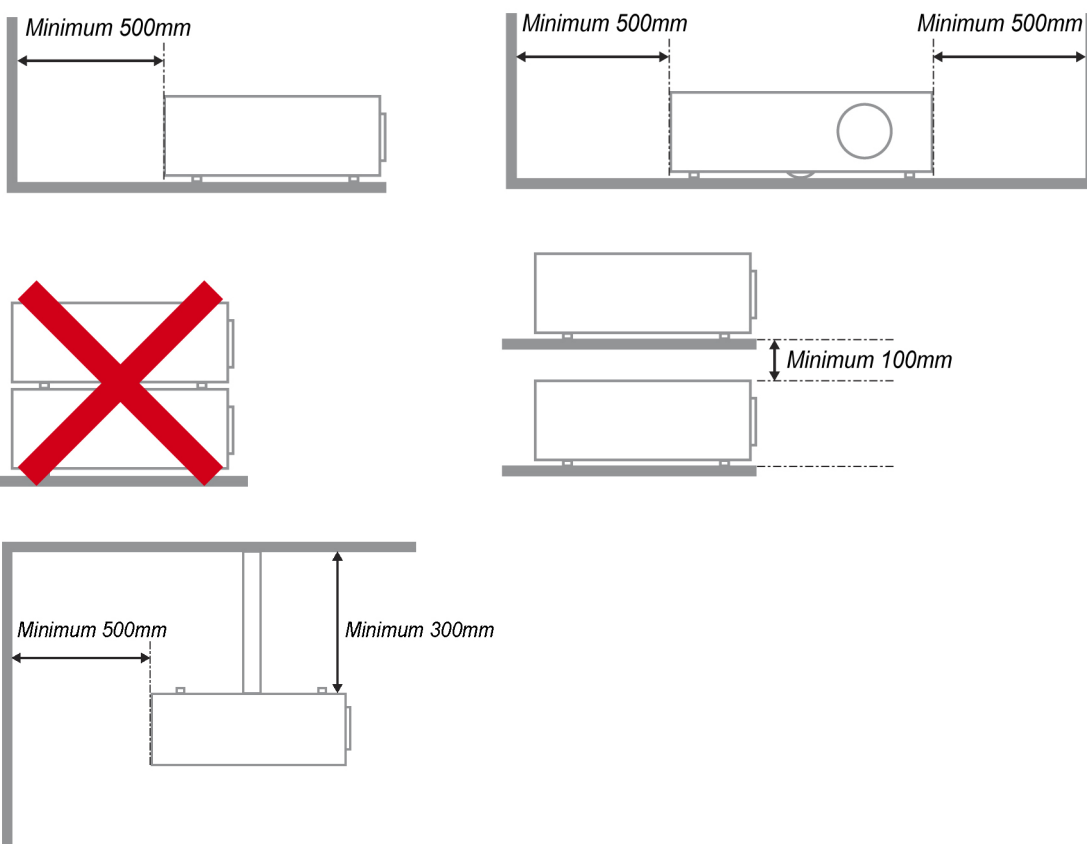
- Open nooit de behuizing van het apparaat. Het apparaat bevat, behalve de projectielamp, geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden of gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwame onderhoudstechnici.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is standaard extreem fel. Om schade aan de ogen te voorkomen, mag u niet in de lens kijken wanneer de lamp is ingeschakeld.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, een wankel wagentje of een wankele voet.
- Vermijd het gebruik van het apparaat in de buurt van water, in direct zonlicht of vlakbij een verwarmingsapparaat.
- Plaats geen zware objecten zoals boeken of tassen, op het apparaat.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Zet de projector horizontaal neer
Zie voor de hoek van de projector **Waarschuwing omhoog/omlaag kantelen** op pagina 52.



- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte de bedrijfstemperatuur niet overschrijdt terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele temperatuurbereik ligt.

De installatielocatie controleren

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor drie uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de modus Grote Hoogte in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de project wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

Opmerkingen betreffende de koeling

Luchtuitlaat

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm verwijderd is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdert u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

Luchtinlaat

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie *De projectielamp vervangen* op pagina 54 voor duidelijke en veilige aanwijzingen voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Opgelet:

in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.

Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.

De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie *De projector reinigen* op pagina 60.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte *Wettelijke naleving Naleving voorschriften* op pagina 80 voordat u de projector installeert en gebruikt.

Belangrijke recyclinginstructies:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u de lokale, regionale of federale wetten volgt bij het recyclen of verwijderen. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op WWW.EIAE.ORG voor meer informatie. Ga voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen naar WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg symbolen



AFVALVERWIJDERING: gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

Belangrijkste eigenschappen

- *Lichtgewicht eenheid, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaarden waaronder NTSC, PAL en SECAM.*
- *De grote helderheid maakt presentaties in daglicht of in verlichte ruimten mogelijk.*
- *Ondersteunt resoluties tot WUXGA met 16,7 miljoen kleuren voor scherpe en heldere beelden.*
- *De flexibele installatie maakt front- en rear-projecties mogelijk.*
- *Projecties op ooghoogte blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.*
- *Invoerbron wordt automatisch gedetecteerd.*

Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft de installatie en bediening van de DLP-projector. Waar mogelijk werd relevante informatie, zoals een afbeelding en zijn beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdruk vriendelijke formaat is zowel gericht op uw gebruiksgemak als op het besparen van papier waarbij we helpen het milieu te beschermen. Wij raden u aan allen de delen af te drukken die relevant zijn voor uw behoeften.

Inhoudsopgave

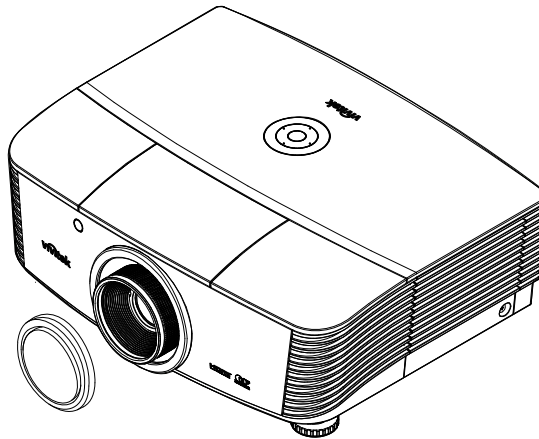
AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN	2
<i>Vooraanzicht</i>	2
<i>Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i>	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	6
ONDERDELEN AFSTANDBEDIENING	7
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDBEDIENING	9
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDBEDIENING	9
INSTELLING EN GEBRUIK.....	10
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDBEDIENING PLAATSEN	10
DE OPTIONELE LENS INSTALLEREN OF VERWIJDEREN	11
<i>De bestaande lens van de projector verwijderen</i>	11
<i>De nieuwe lens installeren</i>	12
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELLEN	13
EEN TOEGANGSWACHTWOORD INSTELLEN (VEILIGHEIDSVERGRENDELING)	15
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	17
GEPROJECTEERDE AFBEELDINGSPPOSITIE MET SHIFT BIJSTELLEN	18
<i>De verticale beeldpositie aanpassen</i>	18
<i>De horizontale beeldpositie aanpassen</i>	20
<i>Shift-bereikdiagram</i>	20
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN	22
HET VOLUME AANPASSEN	23
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY).....	24
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU	24
<i>Navigeren in het OSD</i>	24
DE OSD-TAAL INSTELLEN	25
OVERZICHT OSD-MENU	26
MENU BEELD	27
<i>Het menu Computer</i>	28
<i>Geavanceerde functies</i>	29
<i>Kleurbeheerder</i>	30
INST. 1 MENU	31
<i>Audio</i>	32
<i>Functie Geavanceerd 1</i>	33
<i>Functie Geavanceerd 2</i>	35
INST. 2 MENU	36
<i>Status</i>	37
<i>Functie Geavanceerd 1</i>	38
<i>Functie Geavanceerd 2</i>	50
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	52
WAARSCHUWING OMHOOG/OMLAAG KANTELEN	52
<i>Het model met de Standaard lamprmodule</i>	52
<i>Het model met de Kantel lamprmodule</i>	52
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN	54
<i>De lamp opnieuw instellen</i>	57
HET FILTER REINIGEN (FILTER: OPTIONELE ONDERDELEN)	58
HET FILTER VERVANGEN	59
DE PROJECTOR REINIGEN	60
<i>De lens reinigen</i>	60
<i>De behuizing reinigen</i>	60
DE FYSIEKE VERGRENDELING GEBRUIKEN	61
<i>Het Kensington®-slot gebruiken</i>	61
<i>De Vergrendeling beveiligingsketting gebruiken</i>	61

PROBLEMEN OPLOSSEN	62
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	62
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	62
LED-FOUTBERICHTEN	63
BEELDPROBLEMEN	63
LAMPPROBLEMEN	64
PROBLEMEN MET DE AFSTANDBEDIENING	64
AUDIOPROBLEMEN	65
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	65
HDMI V & A	66
SPECIFICATIES	67
SPECIFICATIES	67
SPECIFICATIES	68
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE (WUXGA)	69
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	69
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE (WUXGA)	71
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	71
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE (XGA)	73
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	73
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE (1080P)	75
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	75
TABEL TIMINGMODUS	77
PROJECTORAFMETINGEN	79
NALEVING VOORSCHRIFTEN	80
FCC-WAARSCHUWING	80
CANADA	80
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	80
BIJLAGE I	81
RS-232C-PROTOCOL	81

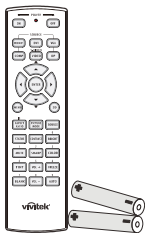
AAN DE SLAG

Controlelijst verpakking

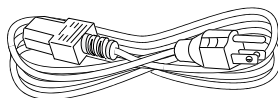
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



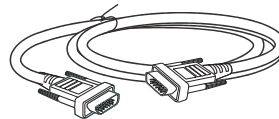
PROJECTOR MET LENS DOP



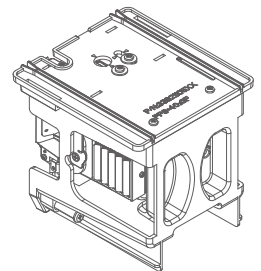
AFSTANDBEDIENING
(MET TWEE AA-BATTERIJEN)



NETSNOER



VGA-KABEL (1,8M)



KANTELENDE
LAMPMODULE
(OPTIONEEL)



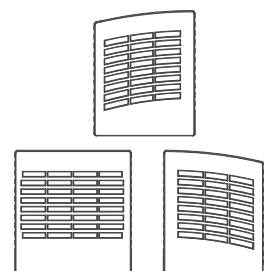
CD-ROM
(DEZE GEBRUIKSHANDLEIDING)



GARANTIEKAART



SNELSTARTKAART



STOFFILTER
(OPTIE)

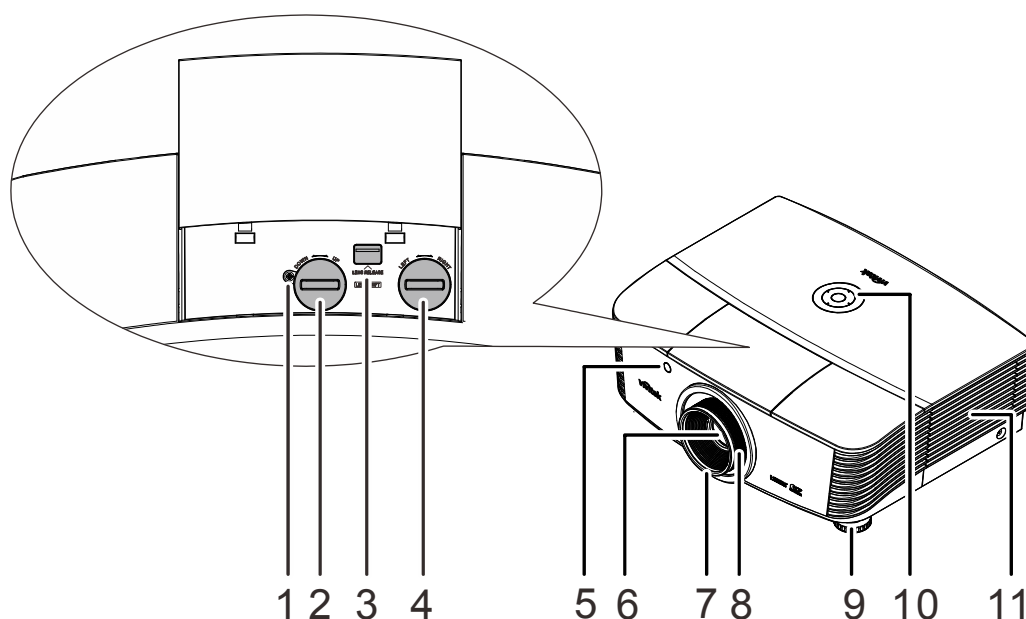
Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

Let op:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Schroef	Schroef de lens goed aan	
2.	Verticale lensverschuiving	Past de positie van het beeld verticaal aan.	18
3.	Ontgrendelknop lens	Druk op de ontgrendelingsknop om de lens te verwijderen.	11
4.	Horizontale lensverschuiving	Past de positie van het beeld horizontaal aan.	20
5.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	7
6.	Lens	Projectielens	
7.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	22
8.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
9.	Hoogte-instelling	Past de hoogte van de projector aan	17
10.	Functietoetsen	Zie bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's.	3
11.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lamp module te vervangen	52

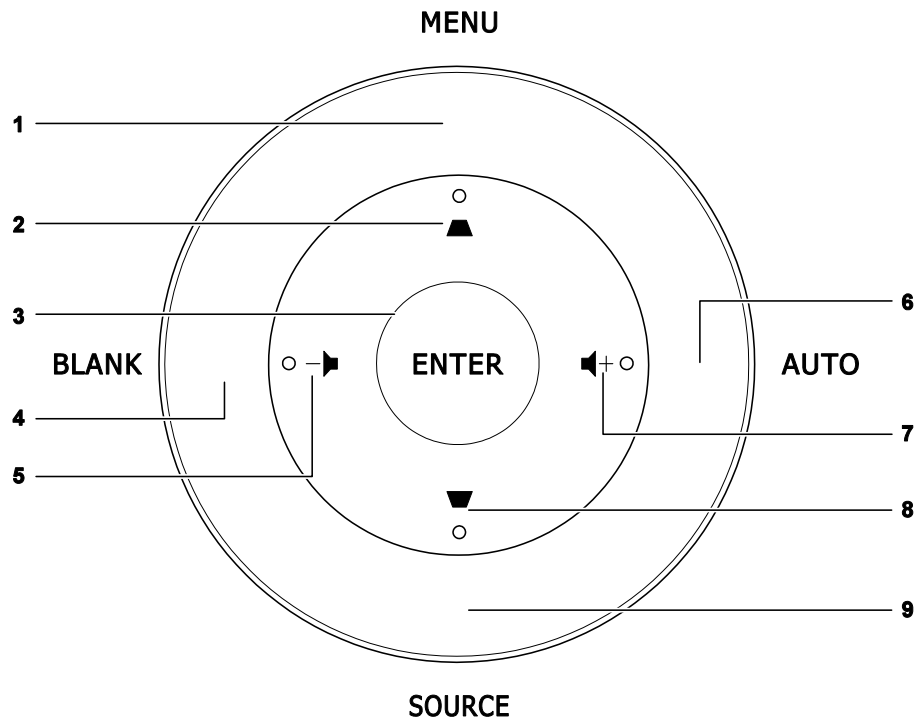
Belangrijk:

Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Opmerking:

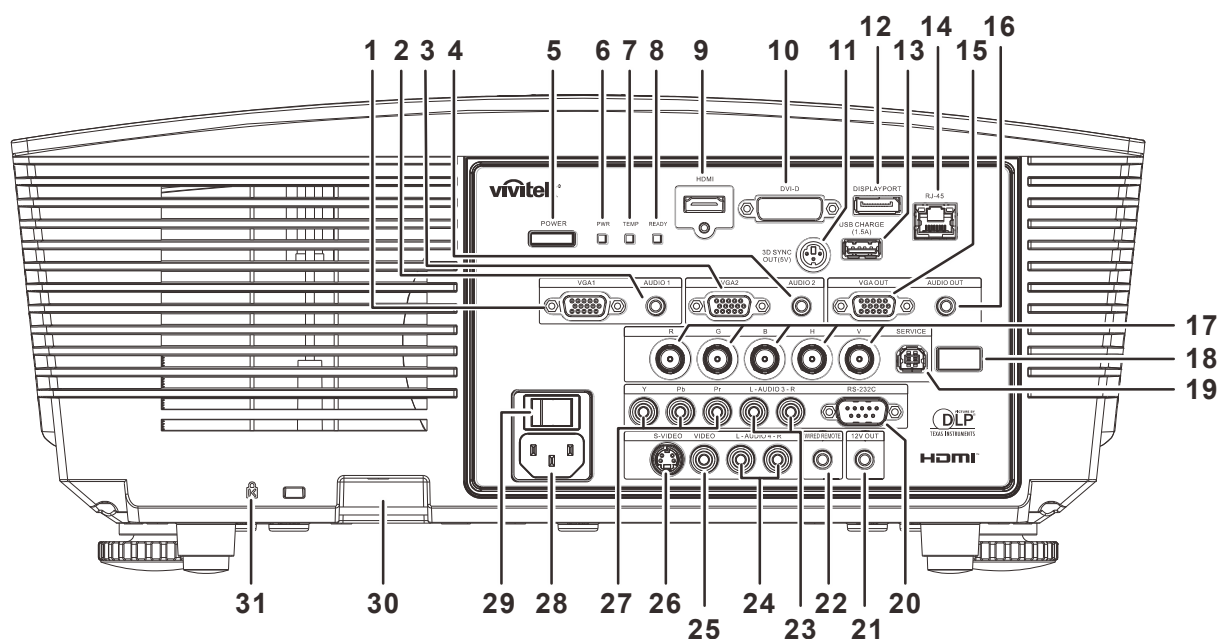
Draai de schroef voor de aanpassing van de lensverschuiving los en draai hem na het aanpassen aan.

Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's	24
2.	▲	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
3.	ENTER	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op	
4.	LEEG	Toont een leeg scherm en dempt het geluid	
5.	◀	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – voor volume -	24
6.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie	
7.	▶	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – voor volume +	24
8.	▼	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
9.	BRON	Open het menu Bron	

Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA	
1.	VGA1	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video ondersteunt.		
2.	AUDIO IN 1	Sluit een AUDIOKABEL aan vanaf een invoerapparaat		
3.	VGA2	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video ondersteunt.		
4.	AUDIO IN 2	Sluit de audiokabel aan vanaf een invoerapparaat. Opmerking: Delen met DVI en BNC audio-ingang.		
5.	AAN/UIT-KNOP	Schakelt de projector in of uit (eerst moet de hoofdschakelaar zijn ingeschakeld) Indrukken om de projector stand-by te zetten.	13	
6.	VOEDINGSLED	Rood	Stand-by, Oververhit	63
		Blauw	Lamp opgelicht, systeem stabiel	
		Knipperend	Voeding aan, koeling, foutcode (zie tabel LED-indicator)	
7.	Temperatuur-LED	Rood	Boven temperatuur	
8.	LED GEREED	Rood	Lamp opgelicht, systeem stabiel, lampstoring	
		Knipperend	Foutcode (zie tabel LED-indicator)	
9.	HDMI	Sluit de HDMI-kabel aan van een HDMI-apparaat		
10.	DVI-D	Sluit de DVI-kabel aan vanaf een computer.		
11.	3D-synchronisatie uit (5V)	Sluit de ontvangsteenheid van de 3D IR-bril aan.		
12.	DISPLAYPORT	Sluit een DISPLAYPORT-KABEL aan op een DISPLAYPORT-bron		
13.	USB LADEN (1,5 A)	Voor opladen via USB.		
14.	RJ-45	Sluit een Ethernet LAN-kabel aan.		

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
15.	VGA-uitgang	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm (Doorlussen alleen via VGA1)	
16.	AUDIO UIT	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen.	
17.	BNC	Sluit een BNC-kabel aan vanaf een computer.	
18.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening.	7
19.	SERVICE	Voor onderhoudsgebruik.	
20.	RS-232	Sluit de RS-232 seriële poortkabel aan voor de afstandsbediening	
21.	12V	Als deze is aangesloten op het scherm via een in de winkel verkrijgbare kabel, start het scherm automatisch bij het starten van de projector Het scherm wordt weer opgerold als de projector wordt uitgeschakeld (zie opmerkingen hieronder).	
22.	WIRED REMOTE	Kabelaansluiting afstandsbediening (aansluiten op bekabelde afstandsbediening van de afstandsbedieningsset).	
23.	AUDIO IN 3 L/R RCA (YPbPr)	Sluit de audiokabels aan van een audioapparaat	
24.	AUDIO IN 4 L/R RCA (Video/ S-Video)	Sluit de audiokabels aan van een audioapparaat	
25.	VIDEO	Sluit de composiet-kabel van een video-apparaat aan	
26.	S-VIDEO	Sluit de S-videokabel van een videoapparaat aan	
27.	YPbPr	Sluit een apparaat aan dat voorbereid is op component video.	
28.	Netvoeding	Sluit de voedingskabel aan.	13
29.	Aan/uit-knop	Schakelt de projector in of uit.	
30.	Vergrendeling beveiligingsketting	Beschermt de projector tegen onbevoegd gebruik.	61
31.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®-slotsysteem.	

NB:

- Om deze optie te gebruiken, moet u de aansluiting insteken voordat u de projector aan of uit zet.
- Schermbediening wordt geleverd en ondersteund door schermfabrikanten.
- Gebruik deze aansluiting alleen voor het beoogde gebruik.

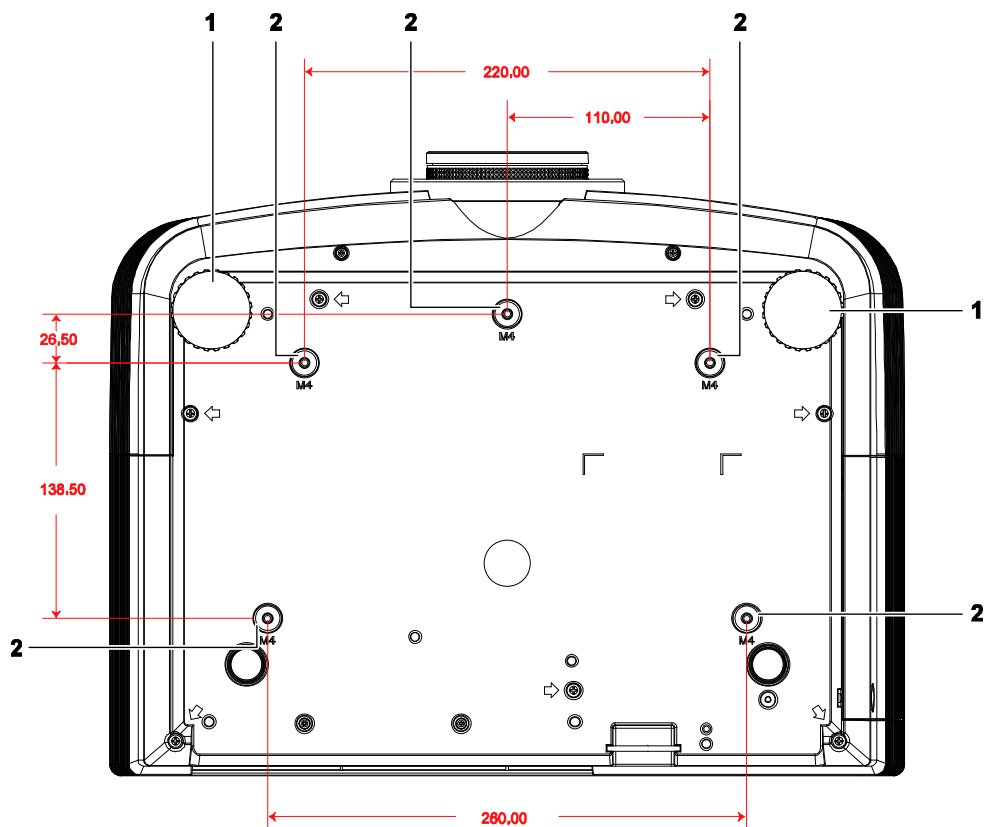
Opmerking:

Als uw videoapparatuur over zowel S-VIDEO als RCA aansluitingen beschikt (composiet video) maakt u verbinding met de S-VIDEO aansluiting S-VIDEO levert een beter signaal.

Waarschuwing:

Uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.

Onderaanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	17
2.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	

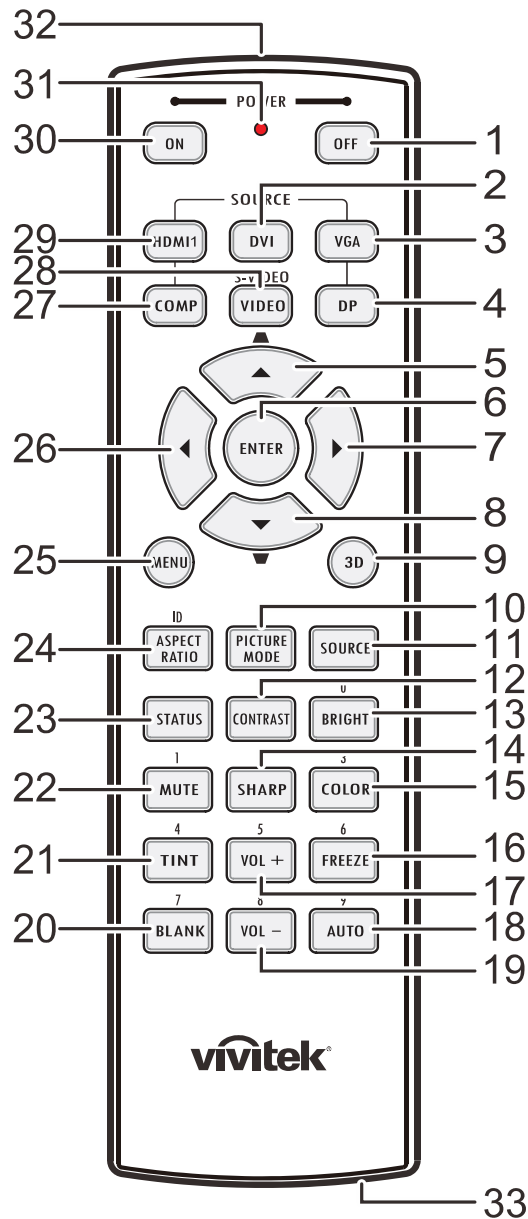
Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt.

Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 6 mm.

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening

**Belangrijk:**

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.

2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.

3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Uitschakelen	Schakelt de projector uit	13
2.	DVI	Toont de DVI-bronselectie	
3.	VGA	Toont de VGA-bronselectie	
4.	DP	Toont de DisplayPort-bronselectie	
5.	Pijltje omhoog / Trapezium+	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	24
6.	ENTER	Opent en bevestigt instellingen in het OSD	
7.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
8.	Pijltje omlaag / Trapezium -	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
9.	3D	3D-video activeren (niet beschikbaar in D5180HD-serie)	
10.	PICTURE MODE	Wijzigt de instelling voor de weergavemodus	
11.	BRON	Alternatieve ingangsbron	24
12.	CONTRAST	Toont de balk voor het instellen van het contrast	
13.	BRIGHT	Toont de balk voor het instellen van de helderheid	
14.	SHARP	Toont de balk voor het instellen van de scherpte	
15.	COLOR	Toont de balk voor het instellen van de kleur	
16.	BLOKKEREN	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
17.	VOL +	Regelt het volume	24
18.	AUTO	Automatische aanpassing voor frequentie, fase en positie	
19.	VOL -	Regelt het volume	
20.	LEEG	Maakt het scherm leeg	
21.	TINT	Toont de balk voor het instellen van de tint	
22.	DEMPEN	Dempt de ingebouwde luidspreker.	
23.	STATUS	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd).	
24.	ASPECT RATIO	Toont de selecties voor de HOOGTE-BREEDTEVERHOUDING	
25.	MENU	Opent of sluit de OSD	24
26.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	24
27.	COMP	Toont de Component-bronselectie	
28.	VIDEO	Toont de VIDEO-bronselectie	
29.	HDMI 1	Toont de HDMI 1-bronselectie	
30.	Inschakelen	Schakelt de projector in	13
31.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt	
32.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	
33.	Aansluiting bekabelde afstandsbediening	Functie bekabelde afstandsbedieninggebruikt	

Bedrijfsbereik afstandsbediening

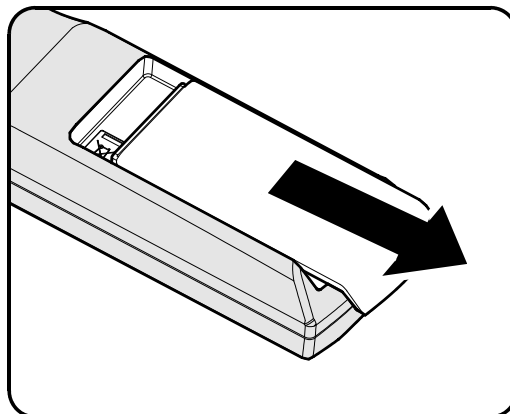
De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

Knoppen projector en afstandsbediening

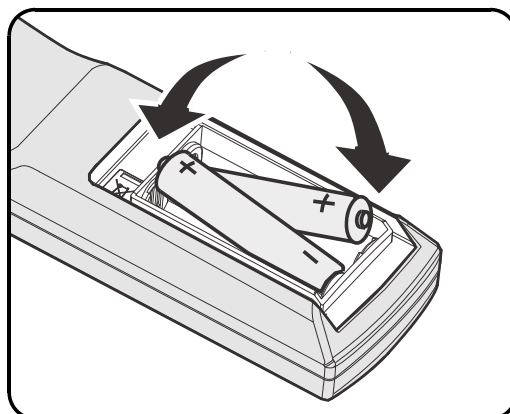
De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

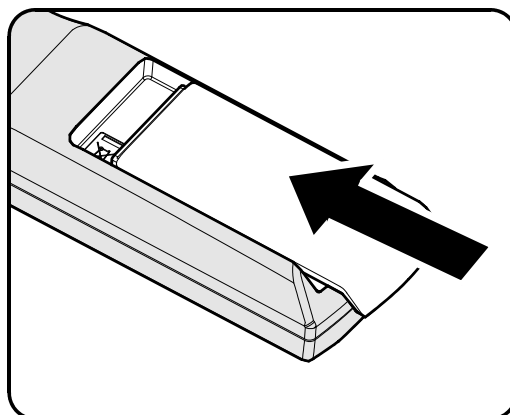
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.



Let op:

1. Gebruik uitsluitend AA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

De optionele lens installeren of verwijderen

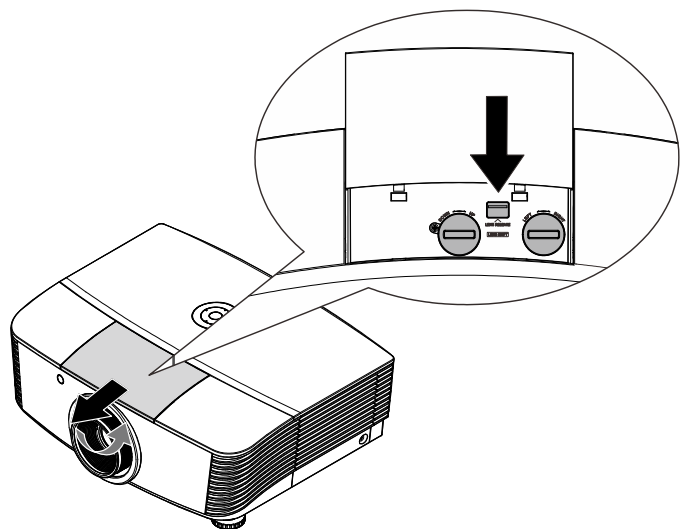
Waarschuwing:

- De projector of lensonderdelen niet schudden of er overmatige druk op uitvoeren. De projector en lensonderdelen bevatten namelijk precisie-onderdelen.
- Voordat u de lens verwijdert of installeert, dient u te verzekeren dat de projector is uitgeschakeld. Wacht tot de koelingsventilatoren stoppen en schakel de hoofdstroomschakelaar uit.
- Niet het lensoppervlak aanraken voordat u de lens verwijdert of installeert.
- Voorkom vingerafdrukken, stof of vet op het lensoppervlak.
- Zorg dat het lensoppervlak geen krassen oploopt.
- Werk op een vlak oppervlak met een zachte doek eronder om krassen te voorkomen.
- Als u de lens verwijdert en opslaat dient u op de projector de lenskap te plaatsen om stof en vuil eruit te houden.

De bestaande lens van de projector verwijderen

1. Trek de bovenkant weg om deze te openen als in de afbeelding.

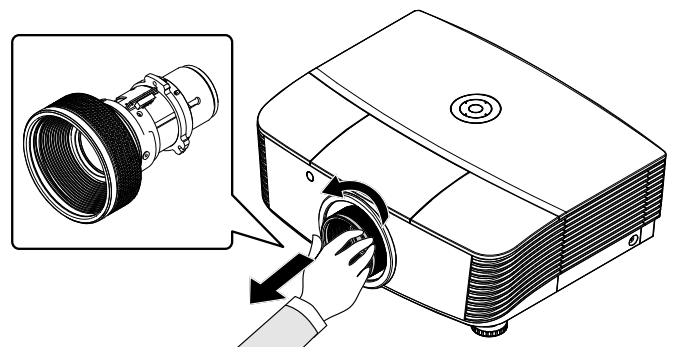
2. Druk op de knop LENS-VRIJGAVE om deze te ontgrendelen.



3. Pak de lens vast.

4. Draai de lens linksom. De bestaande lens komt los.

5. Trek de bestaande lens voorzichtig uit.



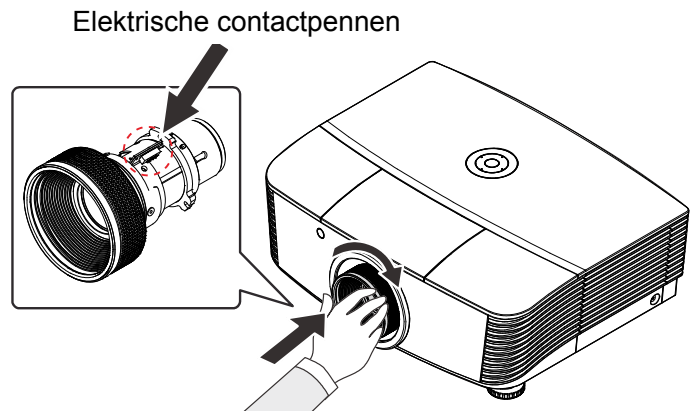
De nieuwe lens installeren

1. Lijn de knooppunten goed uit en plaats het elektrische contactpaneel op de juiste plaats, zoals in de afbeelding wordt aangegeven.

Opmerking:

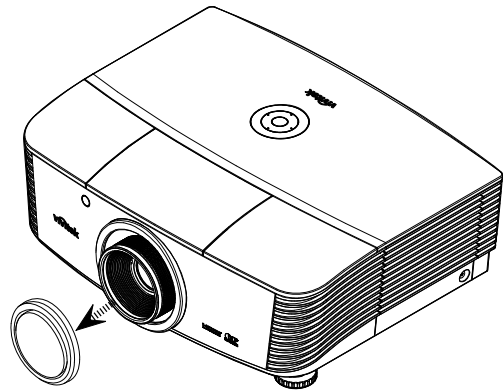
Pin van elektrische contactpennen moeten in de richting wijzen zoals in de afbeelding wordt aangegeven.

2. Draai de lens rechtsom totdat u een klik hoort wat aangeeft dat het op zijn plaats zit.

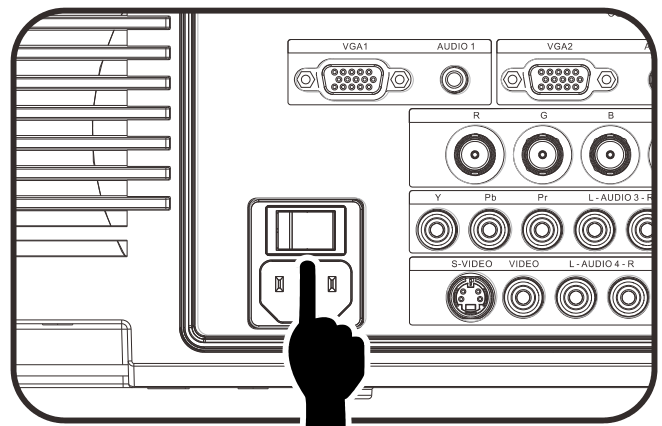


De projector in- en uitschakelen

1. Verwijder de lenskap.



2. Maak de voedingskabel en signaalkabel stevig vast. Wanneer verbonden, licht de voedings-led rood op.



3. Schakel de lamp in door op de knop "POWER" achterop de projector te drukken of op "ON" op de afstandsbediening. De PWR LED knippert groen. Het opstartscherm wordt na ongeveer 30 seconden weergegeven. Wanneer u de projector voor de eerste keer gebruikt, kunt u, na de weergave van het startscherm, vanuit het snelmenu uw voorkeurstaal selecteren.

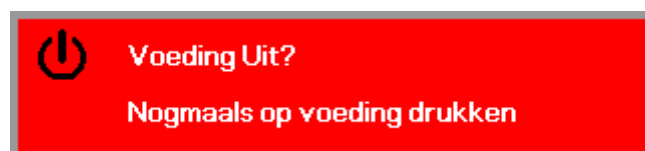


4. Indien meer dan één inputapparaat verbonden is, drukt u op de knop **BRON** en gebruikt u ▲▼ om te scrollen tussen apparaten.



- DVI: Digital Visual Interface
- HDMI: geschikt voor High-Definition Multimedia Interface
- DisplayPort: Digitale beeldscherminterface
- VGA 1 / 2: Analoog RGB 1 / 2
- BNC: Analoog RGB (BNC-connector)
- Component Video: DVD-ingang YCbCr / YPbPr of HDTV-ingang YPbPr
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)
- Samengestelde video: traditionele composiet video

5. Als het bericht "Voeding Uit? /Nogmaals op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Waarschuwing:

1. Verwijder de lensdop voorat u de projector start.

2. Koppel de voedingskabel niet los tot de LED GEREED stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

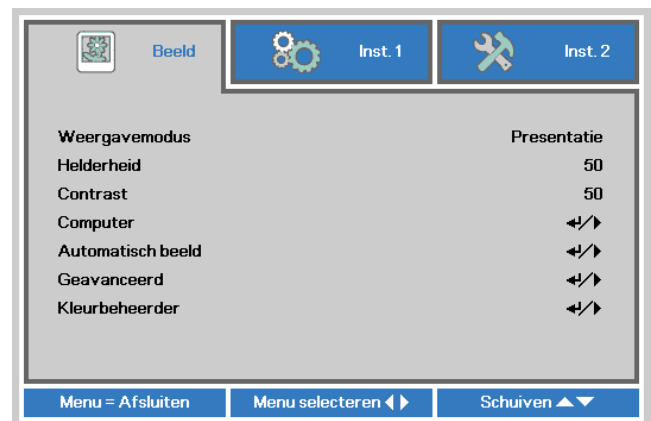
Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)

U kunt de vier pijlknoppen gebruiken om een wachtwoord instellen en onbevoegd gebruik van de projector te voorkomen. Als deze functie is ingeschakeld, moet er een wachtwoord worden ingevoerd na het inschakelen van de projector. (Zie *Navigeren in het OSD* op pagina 24 en *De OSD-taal instellen* op pagina 25 voor hulp bij OSD-menu's.)

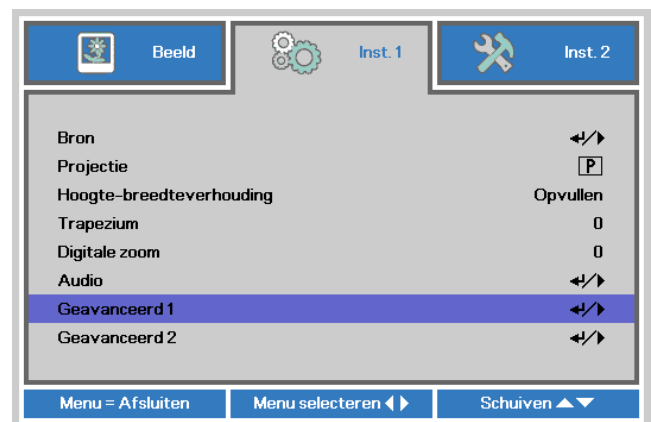
Belangrijk:

bewaar het wachtwoord altijd op een veilige plaats. Zonder het wachtwoord zult u de projector niet kunnen gebruiken. Als u uw wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor informatie over het wissen van het wachtwoord.

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.



2. Druk op de pijltjesknoppen <> om naar het menu **Instellingen 1** te gaan, druk op de pijltjesknoppen <> om **Geavanceerd 1** te markeren.



3. Druk op < (Enter) / > om naar het submenu **Geavanceerd 1** te gaan. Druk op de cursorknop <> om **Veiligheidsvergrendeling** te selecteren.

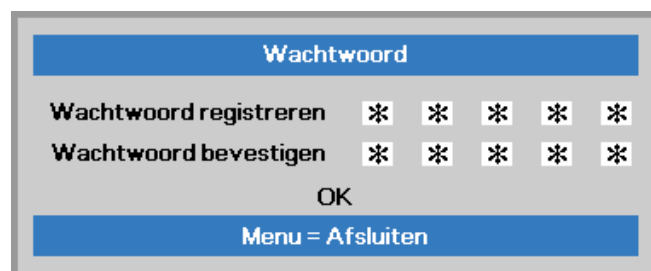
4. Druk op de cursorknop <> om de functie **Veiligheidsvergrendeling** in of uit te schakelen.

Er wordt automatisch een dialoogvenster voor het wachtwoord weergegeven.

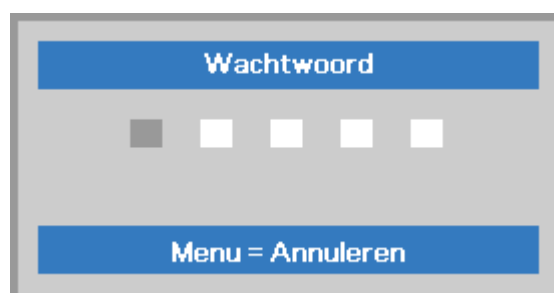


5. U kunt de cursorknoppen ▲▼◀▶ op het toetsenbord of op de IR-afstandsbediening gebruiken om het wachtwoord in te voeren. U kunt elke combinatie met dezelfde pijl maximaal vijf keer gebruiken.

Druk in willekeurige volgorde op de cursorknoppen om het wachtwoord in te stellen. Druk op de knop **MENU** om het dialoogvenster te sluiten.



6. Het menu voor de bevestiging van het wachtwoord verschijnt wanneer de gebruiker de voedingsknop indrukt als **Veiligheidsvergrendeling** is ingeschakeld. Voer het wachtwoord in zoals u dat in stap 5 hebt ingesteld. Als u het wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met het servicecentrum. Het servicecentrum zal de eigenaar valideren en helpen bij het opnieuw instellen van het wachtwoord.

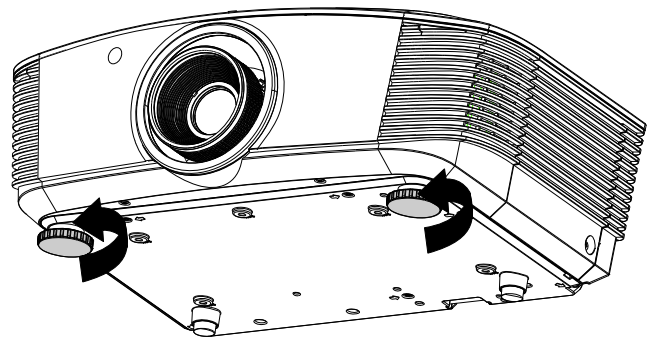


De hoogte van de projector bijstellen

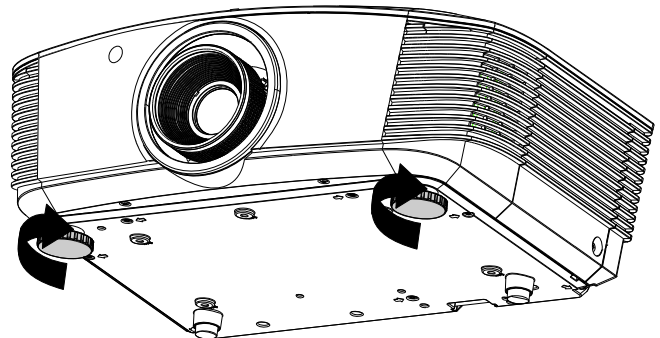
Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Verwijder de achtervoethouder van de achterste instelvoet voordat u de projectie hoek aanpast.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*

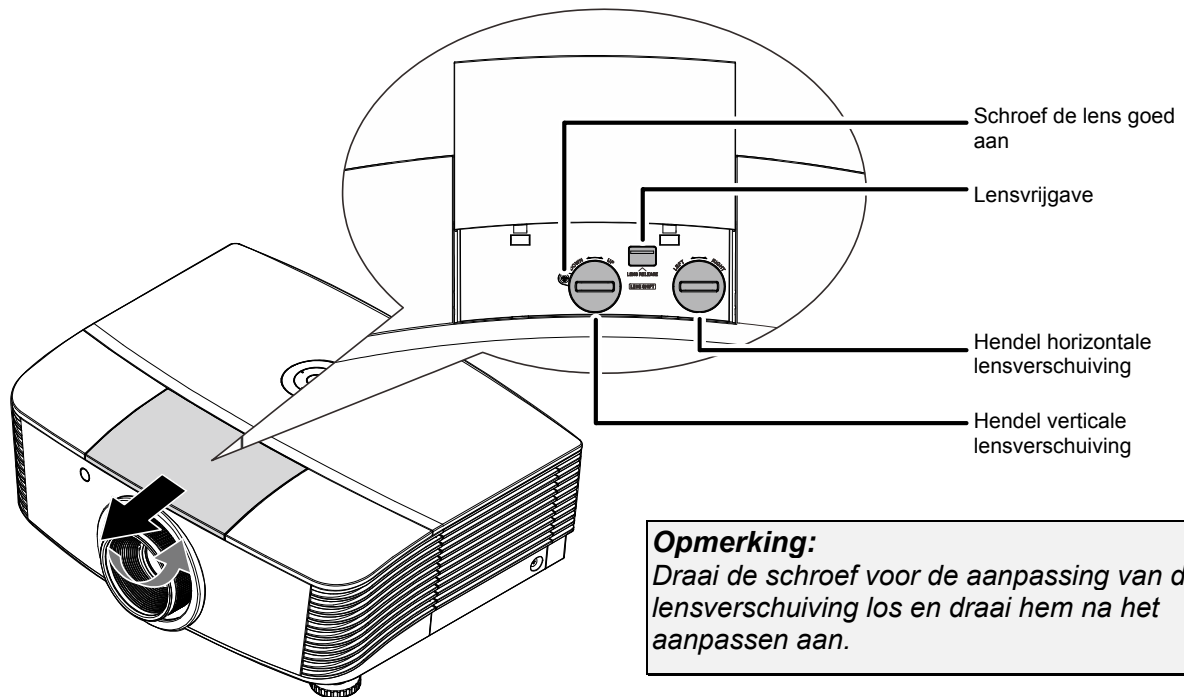
- 1.** Draai de instelknoppen linksom om de projector omhoog te plaatsen.



- 2.** Til de projector op en draai de instelknoppen rechtsom om de projector omlaag te brengen.



Geprojecteerde afbeeldingspositie met Shift bijstellen



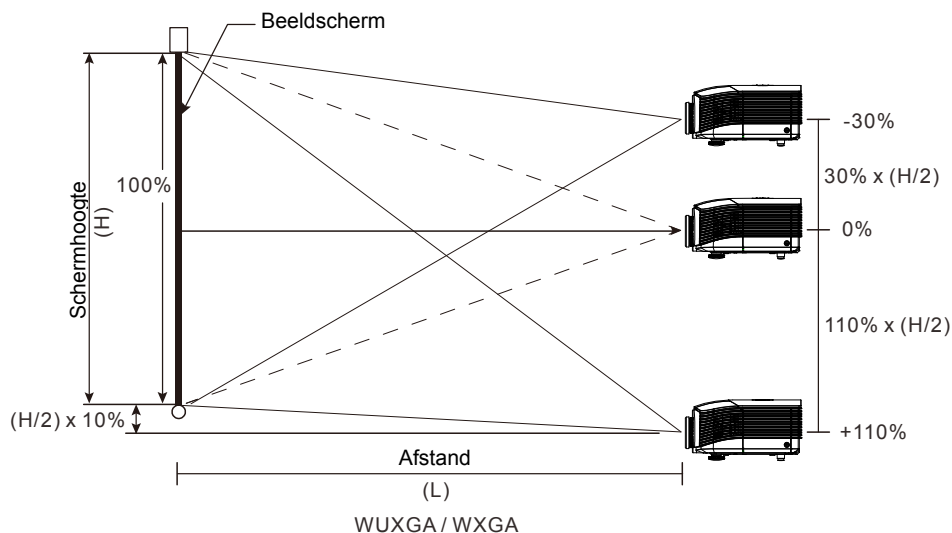
De functie Shift biedt een lensverschuivingsfunctie die kan worden gebruikt om van de geprojecteerde afbeelding de positie horizontaal of verticaal, binnen het hieronder in details beschreven bereik bij te stellen.

Shift is een uniek systeem dat lensverschuiving biedt terwijl er een veel hoger ANSI-contrastverhouding wordt behouden dan bij traditionele systemen voor lensverschuiving.

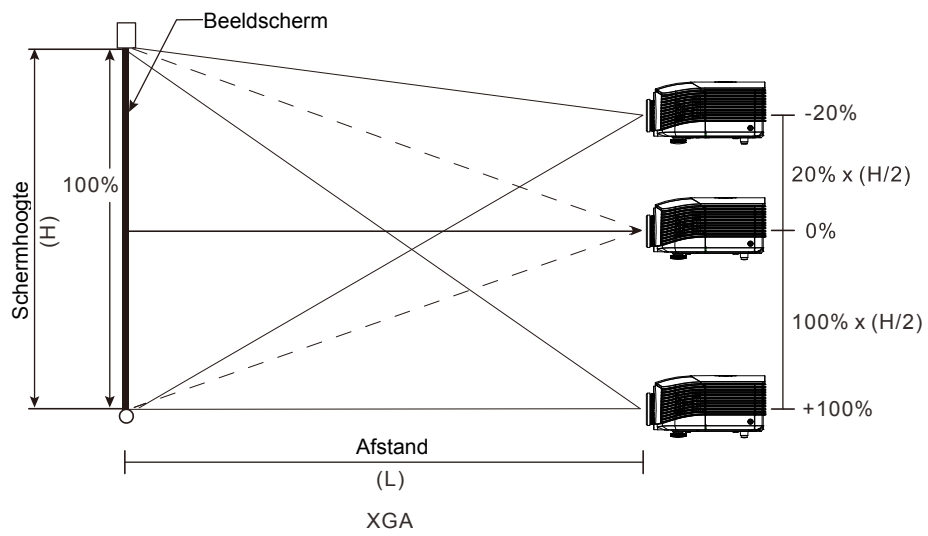
De verticale beeldpositie aanpassen

De verticale beeldhoogte is instelbaar tussen 110 % en -30 % (WUXGA, WXGA), 100 % en -20 % (XGA), 120 % en -40 % (1080P) . De maximale aanpassing van de verticale beeldhoogte kan worden beperkt door de horizontale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum verticale afbeeldingspositie te bereiken, zoals hierboven in details wordt weergegeven, als de horizontale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.

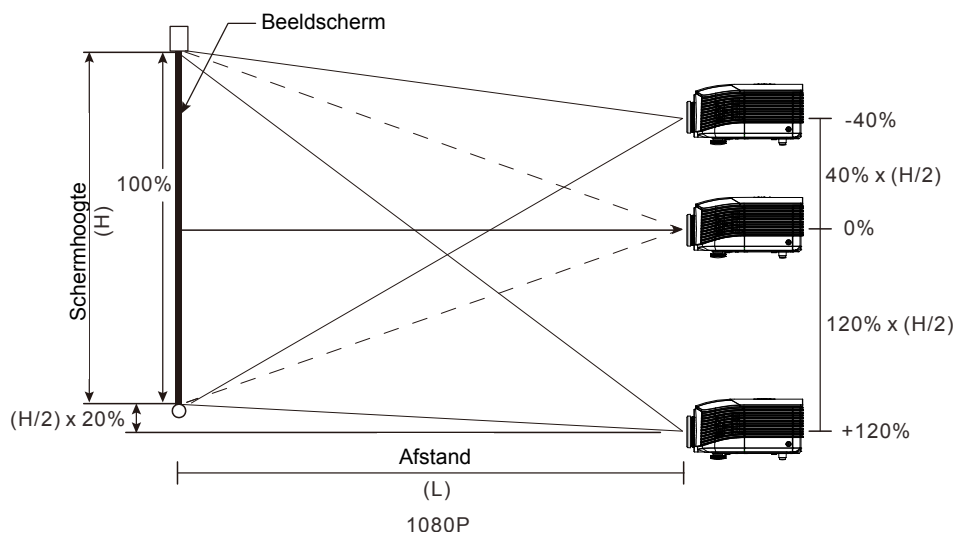
WUXGA en WXGA



XGA

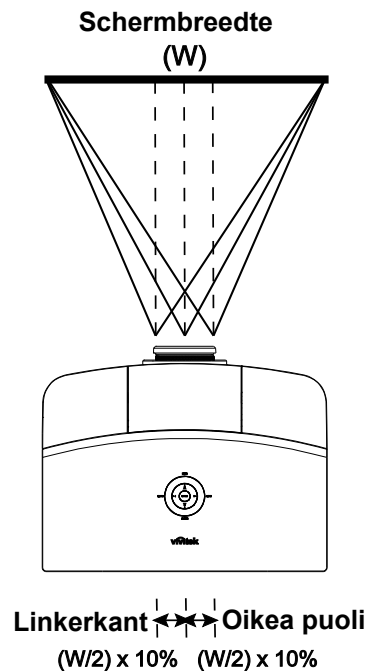


1080P



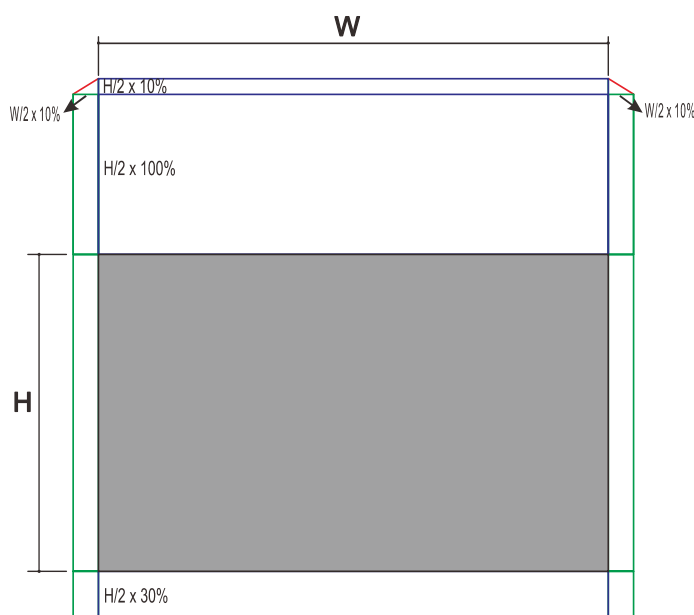
De horizontale beeldpositie aanpassen

Als de lens in de middenpositie is, kan de horizontale afbeeldingspositie naar links of naar rechts worden bijgesteld, tot een maximum van 10% van de halve afbeeldingsbreedte. Let op dat de maximum verticale afstelling van de afbeeldingshoogte door de horizontale afbeeldingspositie kan worden beperkt. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum horizontale afbeeldingspositie te bereiken, als de verticale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.



Shift-bereikdiagram

WUXGA en WXGA



De maximale verplaatsing H omhoog = $H/2 \times 110\%$

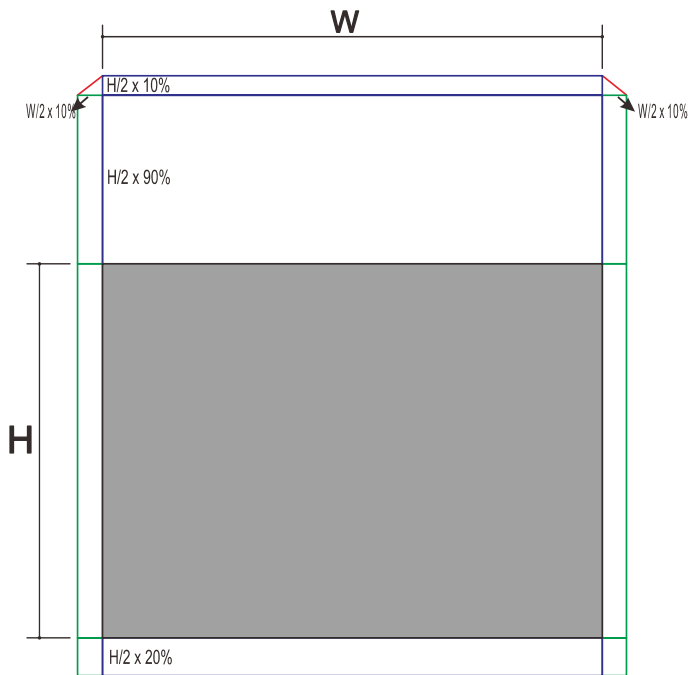
De maximale verplaatsing H omlaag = $H/2 \times 30\%$

De maximale verplaatsing W = $W/2 \times 10\%$

Als de maximale verplaatsing W $W/2 \times 10\%$ is, is de maximale verplaatsing H = $H/2 \times 100\%$

Als de maximale verplaatsing H $H/2 \times 110\%$ is, is de maximale verplaatsing W = $H \times 0\%$

XGA



De maximale verplaatsing H omhoog = $H/2 \times 100\%$

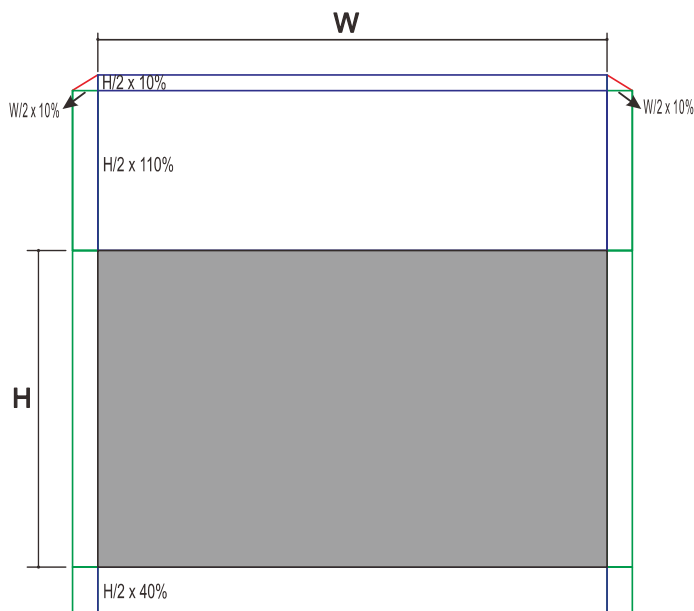
De maximale verplaatsing H omlaag = $H/2 \times 20\%$

De maximale verplaatsing W = $W/2 \times 10\%$

Als de maximale verplaatsing W $W/2 \times 10\%$ is, is de maximale verplaatsing H = $H/2 \times 90\%$

Als de maximale verplaatsing H $H/2 \times 100\%$ is, is de maximale verplaatsing W = $H \times 0\%$

1080P



De maximale verplaatsing H omhoog = $H/2 \times 120\%$

De maximale verplaatsing H omlaag = $H/2 \times 20\%$

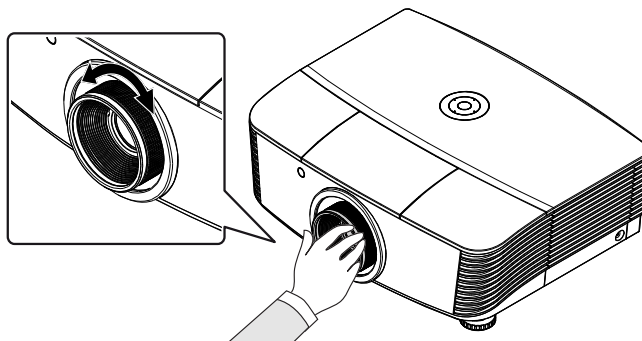
De maximale verplaatsing W = $W/2 \times 10\%$

Als de maximale verplaatsing W $W/2 \times 10\%$ is, is de maximale verplaatsing H = $H/2 \times 110\%$

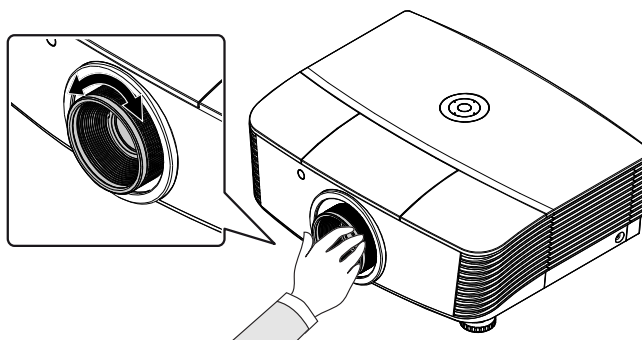
Als de maximale verplaatsing H $H/2 \times 120\%$ is, is de maximale verplaatsing W = $H \times 0\%$

Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

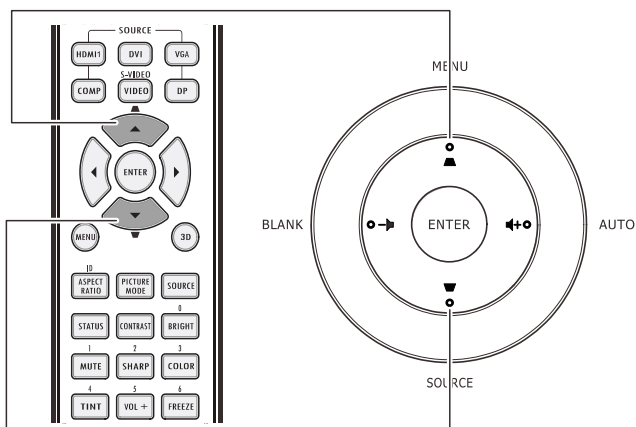
1. Gebruik de bediening **Beeld-zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld te wijzigen.



2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherppte van het geprojecteerde beeld te wijzigen.



3. Gebruik de **TRAPEZIUM**-knoppen (op de projector of de afstandsbediening) voor het corrigeren van het trapeziumeffect van het beeld (breder boven of onder).



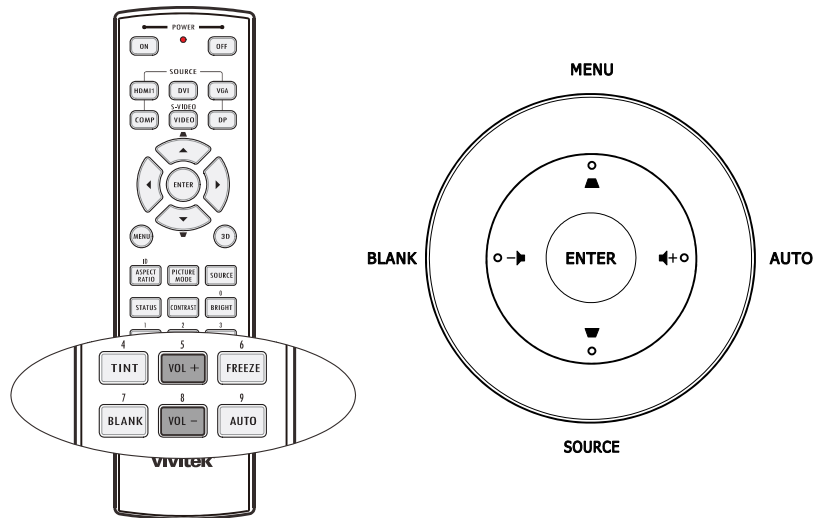
Afstandsbediening en OSD-venster

4. De trapeziumknop wordt weergegeven op het beeldscherm.



Het Volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume +/-** op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.



2. Druk op de **linker** of **rechter** cursorknoppen op het toetsenbord om het **Volume +/-** in te stellen.



3. Druk op de knop **DEMPEN** om het volume te dempen (deze functie is alleen beschikbaar op de afstandbediening).



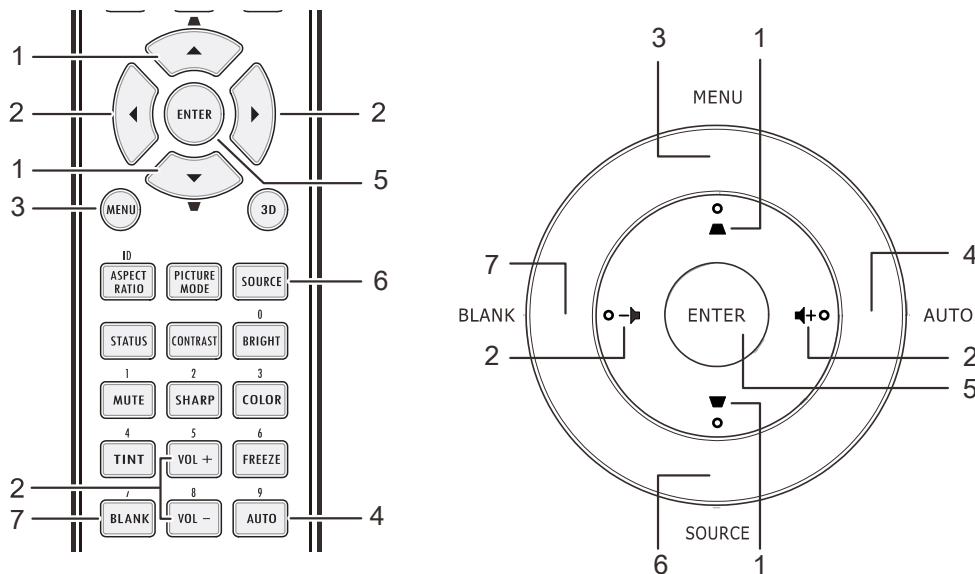
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

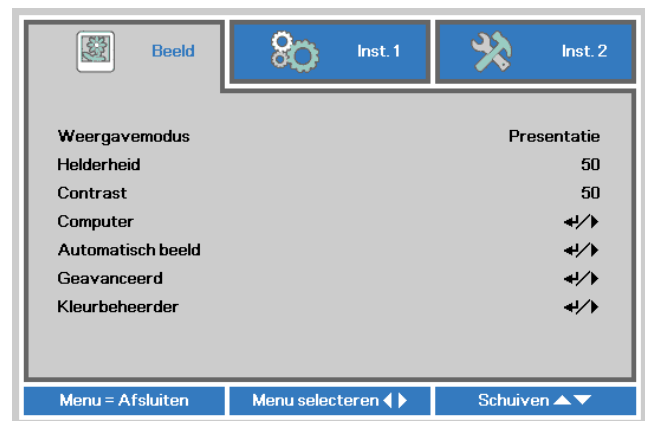
De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening of bovenop de projector gebruiken om door de OSD te navigeren en deze te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende knoppen op de projector.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn drie menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



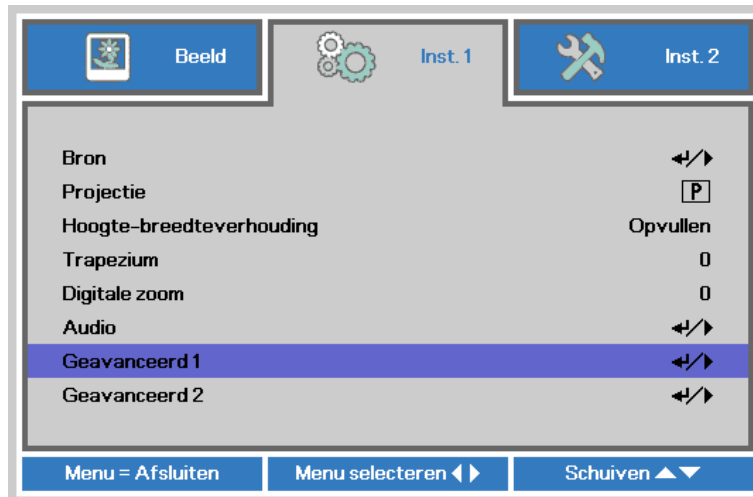
Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

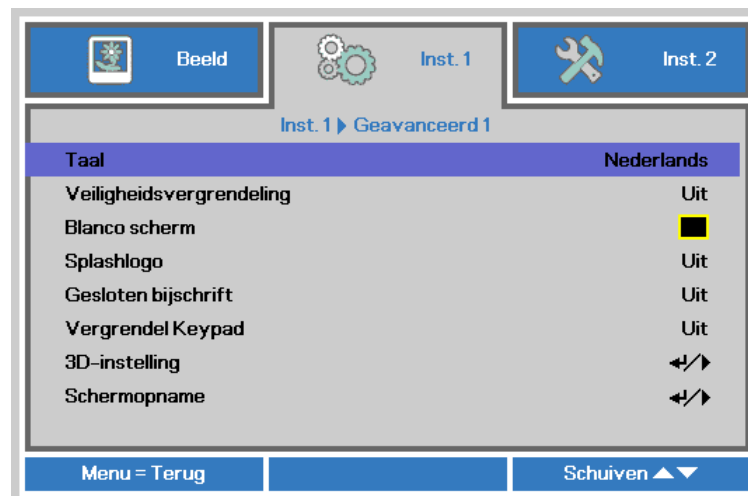
De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar **Inst 1**. Druk op de cursorknop ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan.



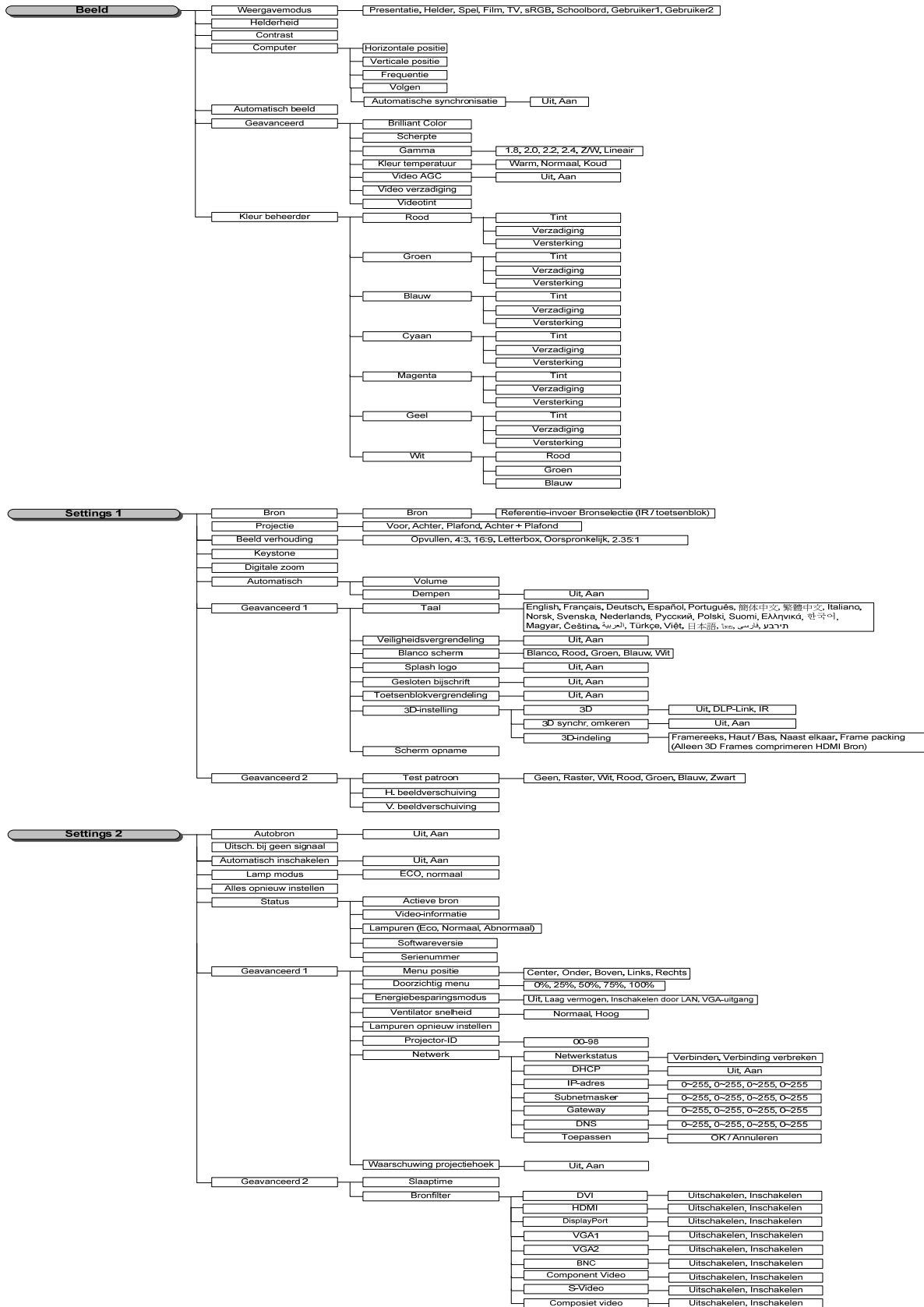
2. Druk op ◀ (Enter) / ▶ om naar het submenu **Geavanceerd 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ tot **Taal** is gemarkeerd.



3. Druk op de cursorknop tot de gewenste taal is gemarkeerd.
4. Druk viermaal op de knop **MENU** om de OSD te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.

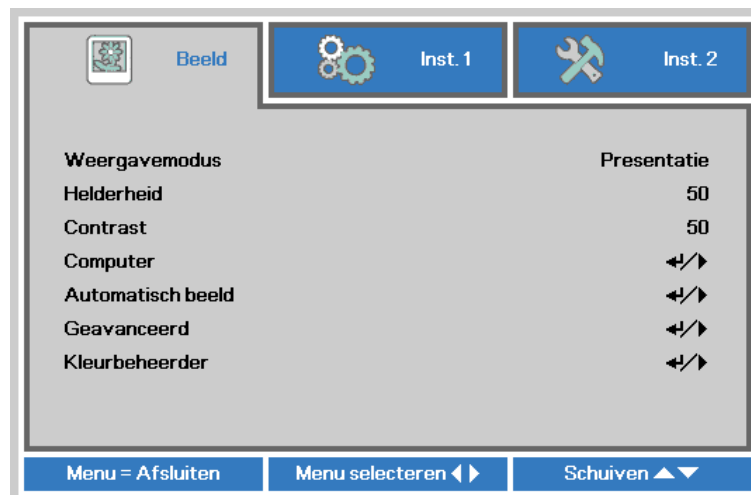


Menu Beeld

Opgelet!

Alle parameters van de weergavemodus worden opgeslagen in de gebruikersmodus wanneer ze zijn gewijzigd.

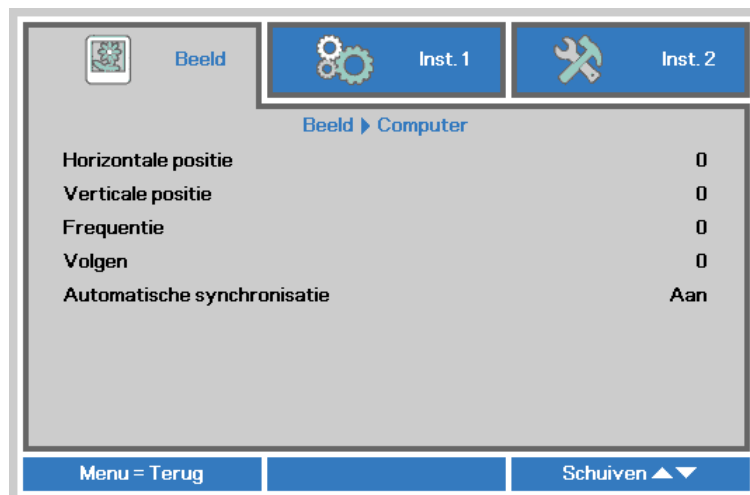
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het **menu Beeld** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de Weergavemodus in te stellen.
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de helderheid van het beeldscherm.
Contrast	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van het contrast van het beeldscherm.
Computer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Computer te openen. Zie <i>Het menu Computer</i> op pagina 28.
Automatisch beeld	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen voor fase, volgen, grootte en positie automatisch aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 29.
Kleurbeheerder	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Kleurbeheerder te openen. Zie pagina 30 voor meer informatie over <i>Kleurbeheerder</i> .

Het menu Computer

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Computer** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Computer**.



ITEM	BESCHRIJVING
Horizontale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie te openen en naar links of rechts aan te passen.
Verticale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie te openen en naar boven of beneden aan te passen.
Frequentie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringsklok te openen en aan te passen.
Volgen	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringspunt te openen en aan te passen.
Automatische synchronisatie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de automatische klokbediening voor de RGB-bron te openen en aan te passen.

Geavanceerde functies

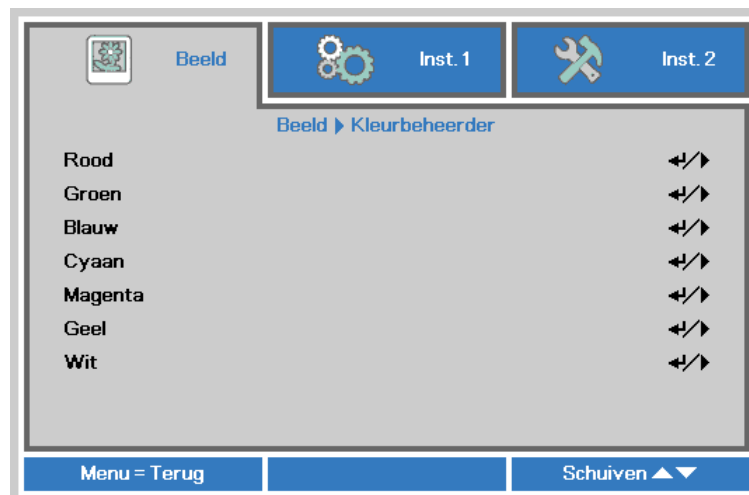
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Brilliant Color	Druk op de cursorknop ◀▶ om de waarde voor Brilliant Color aan te passen.
Scherppte	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de scherppte van het beeldscherm.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur te openen en aan te passen.
Video AGC	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatische versterkingsbeheer voor de videobron te openen en in of uit te schakelen.
Kleurverzadiging	Druk op de cursorknop ◀▶ om de videoverzadiging te openen en aan te passen.
Kleurtint	Druk op de cursorknop ◀▶ om de videokleur/tint te openen en aan te passen.

Kleurbeheerder

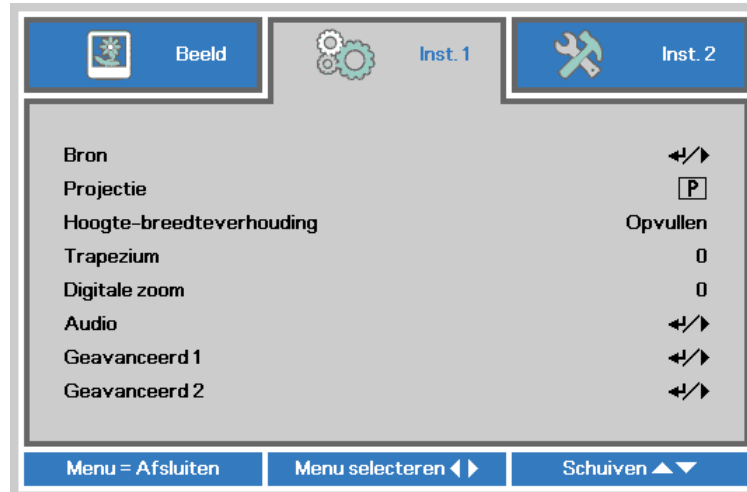
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Kleurbeheerder** te gaan en druk op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Kleurbeheerder**.



ITEM	BESCHRIJVING
Rood	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder rood te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Groen	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder groen te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Blauw	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder blauw te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Cyaan	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder cyaan te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Magenta	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder magenta te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Geel	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder geel te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Wit	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder wit te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Rood, Groen en Blauw aan te passen.

Inst. 1 Menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Bron	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Bron te openen. Referentie-invoer Bronselectie (IR / toetsenblok).
Projectie	Druk op de cursorknop ◀▶ om vier projectiemethoden te openen en een keuze te maken.
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de beeldverhouding te openen en aan te passen.
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ om de trapeziumcorrectie te openen en aan te passen.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Digitale zoom te openen en aan te passen.
Audio	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het audiomenu te openen. Zie <i>Aud</i> op pagina 32.
Geavanceerd 1	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 1</i> op pagina 33.
Geavanceerd 2	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 2</i> op pagina 35.

Audio

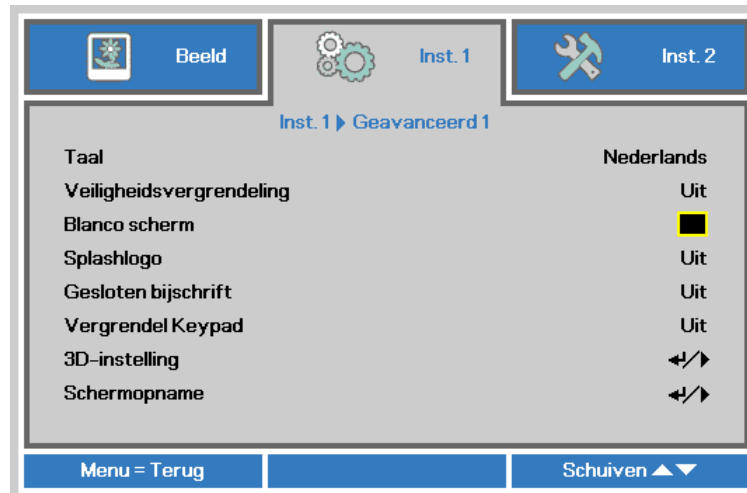
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Audio** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Audio**.



ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de cursorknop ◀▶ om het audiovolume te openen en af te stellen.
Geluid dempen	Druk op de cursorknop ◀▶ om de luidspreker te openen en aan of uit te zetten.

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.

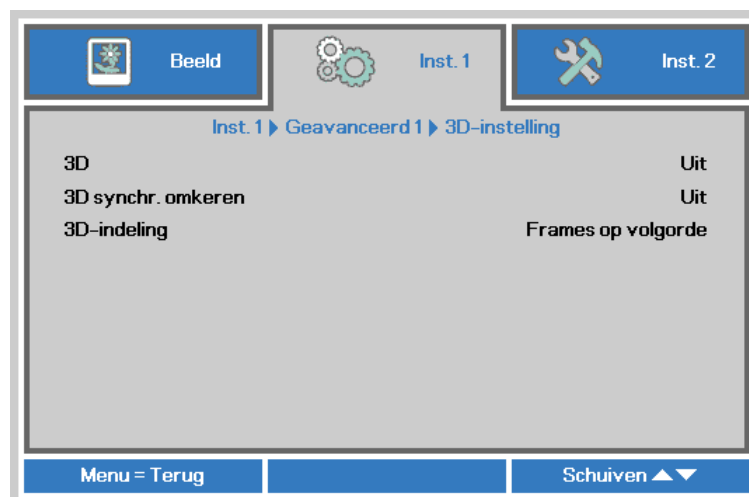


ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere lokalisatiemenu te openen en te selecteren.
Veiligheidsvergrendeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie Veiligheidsvergrendeling te openen en in of uit te schakelen.
Blanco scherm	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere kleur te kiezen om het scherm leeg te maken.
Splashlogo	Druk op de cursorknop ◀▶ om het splashlogo te openen en in of uit te schakelen.
Gesloten bijschrift	Druk op de cursorknop ◀▶ om Gesloten bijschrift te openen en in of uit te schakelen.
Vergrendel Keypad	Druk op de cursorknop ◀▶ om toetsen te openen en in of uit te schakelen voor het toetsenblok.
3D-instelling	Druk op ◀(Enter) / ▶ om het 3D-menu te openen. Zie pagina 34 voor meer informatie over <i>3D-instelling</i> .
Schermopname	Druk op ◀(Enter) / ▶ om het scherm vast te leggen en te wachten tot de afbeelding is opgeslagen. Na de volgende keer starten wordt de afbeelding automatisch weergegeven.

NB:

Om van de functie 3D te kunnen genieten, moet u eerst de instelling Film weergeven in 3D inschakelen op uw dvd-apparaat in het menu 3D Disc.

3D-instelling



ITEM	BESCHRIJVING
3D	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere 3D-modus te openen en te selecteren.
3D synchr. omkeren	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D synchr. omkeren te openen en in of uit te schakelen.
3D-indeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D-indeling te openen en in of uit te schakelen.

NB:

1. Het OSD-menuitem 3D wordt grijs weergegeven wanneer er geen geschikte 3D-bron is. Dit is de standaardinstelling.
2. Wanneer de projector is aangesloten op een geschikte 3D-bron, wordt het OSD-menuitem 3D ingeschakeld voor selectie.
3. Gebruik een 3D-bril om een 3D-beeld te bekijken.
4. U hebt 3D-inhoud van een 3D DVD- of 3D mediabestand nodig.
5. U moet de 3D-bron inschakelen (sommige 3D DVD-inhoud kan een functie hebben voor het in- of uitschakelen van 3D).
6. U hebt een DLP link 3D- of IR 3D shutter-bril nodig. Met een IR 3D shutter-bril moet u een stuurprogramma op uw pc installeren en een USB-zender aansluiten.
7. De 3D-modus van het OSD moet overeenkomen met het type bril (DLP link of IR 3D).
8. Schakel de bril in. Brillen hebben gewoonlijk een aan/uit-schakelaar. Elk type bril heeft zijn eigen instellingen. Volg de instructies voor de configuratie die bij de bril zijn geleverd om het installatieproces te voltooien.

NB:

Omdat verschillende soorten brillen (DLP link of IR shutter-bril) hun eigen aanwijzingen voor instellingen hebben, moet u de handleiding volgen om de instelprocedure af te ronden.

Functie Geavanceerd 2

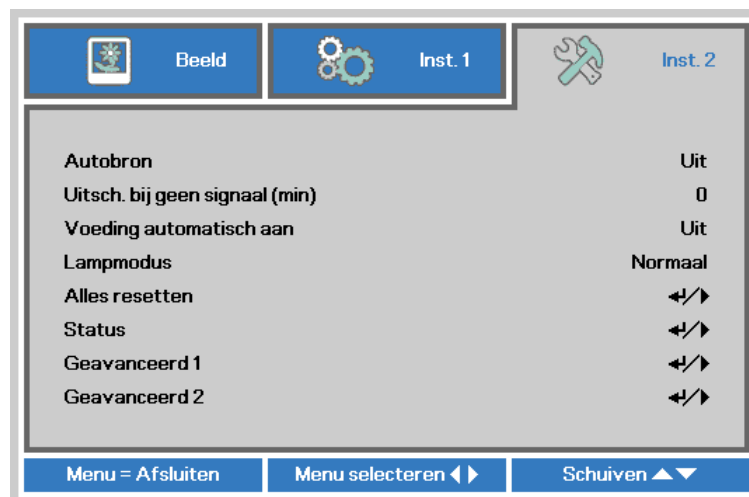
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Testpatroon	Druk op de cursorknop ◀▶ om een intern testpatroon te openen en te selecteren.
Beeld hor. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om H. beeldverschuiving te openen en te selecteren.
Beeld vert. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om V. beeldverschuiving te openen en te selecteren.

Inst. 2 Menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**.



ITEM	BESCHRIJVING
Autobron	Druk op de cursorknop ◀▶ om de automatische brondetectie te openen en in of uit te schakelen.
Uitsch. bij geen signaal (min)	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch uitschakelen van de lamp wanneer er geen signaal is in of uit te schakelen.
Voeding automatisch aan	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, in of uit te schakelen
Lampmodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de lampmodus te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
Alles resetten	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.
Status	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om het menu Status te openen. Zie pagina 37 voor meer informatie over <i>Status</i> .
Geavanceerd 1	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 1</i> op pagina 38.
Geavanceerd 2	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 2</i> op pagina 50.

Status

Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**. Selecteer het menu **Status** en druk op **Enter** of ► om dit te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Actieve bron	Toont de geactiveerde bron.
Video-informatie	Toont resolutie/video-informatie voor RGB-bron en de kleurenstandaard voor de videobron.
Lampuren (Eco, Normaal, Abnormaal)	De informatie over het aantal gebruikte lampuren wordt weergegeven. (ECO, Normaal, Abnormaal)
Softwareversie	Toont de versie van de systeemsoftware.
Serienummer	Toont het serienummer van deze projector.

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere OSD-locatie te openen en te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de cursorknop ◀▶ om het doorzichtigheidsniveau van de OSD-achtergrond te openen en te selecteren.
Laagvermogen	Druk op de cursorknop ◀▶ om Laagvermogen te openen en in of uit te schakelen.
Ventilatorsnelheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om te schakelen tussen normale en hoge ventilatorsnelheden. Opmerking: Wij raden aan een hoge snelheid te selecteren bij een hoge temperatuur, een hoge vochtigheid of in gebieden op grote hoogte (boven 1500m/4921ft).
Lampuren opnieuw instellen	Na het vervangen van de lamp moet dit item opnieuw worden ingesteld. Zie pagina 39 voor meer informatie over <i>Lamp-uren</i> .
Projector ID	Druk op de cursorknop ◀▶ om een projector-ID van twee cijfers van 00 tot 98 in te stellen.
Network	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om het menu Network te openen. Zie pagina 39 voor meer informatie over <i>Network</i> .
Projection Angle Caution	Druk op de cursorknop ◀▶ om de waarschuwing voor de projectiehoek in of uit te schakelen.

Lamp-uren resetten



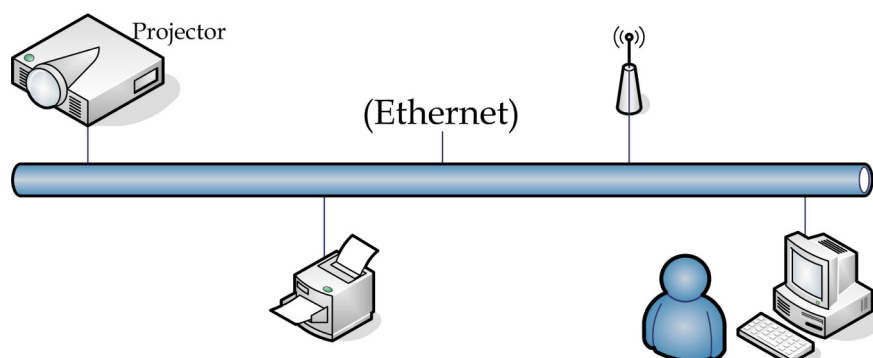
Raadpleeg *De lamp opnieuw instellen* op pagina 57 om de urenteller van de lamp opnieuw in te stellen.

Netwerk



ITEM	BESCHRIJVING
Netwerkstatus	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op de cursorknop ◀▶ om DHCP in of uit te schakelen. NB: Als u DHCP uit selecteert, moet u de velden IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS invullen.
IP-adres	Voer een geldig IP-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Voer een geldig subnetmasker in als DHCP is uitgeschakeld.
Gateway	Voer een geldig Gateway-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
DNS	Voer een geldige DNS-naam in als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen te bevestigen.

LAN_RJ45



Mogelijkheden van aansluiting LAN-kabel

Afstandsbediening en beheer van een projector vanaf een pc (of laptop) via een bekabeld LAN is eveneens mogelijk. De compatibiliteit met bedieningskastjes van Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron maken niet alleen gezamenlijk projectorbeheer in een netwerk mogelijk maar ook het beheer vanaf een bedieningspaneel in een browser op een pc (of laptop).

- ★ Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- ★ Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- ★ AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- ★ PJLink heeft handelsmerk en logo-registratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen door JBMIA.

Ondersteunde externe apparaten

Deze projector wordt ondersteund door de opgegeven opdrachten van de Creston Electronics-controller en de bijbehorende software (zoals RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt Extron-apparaten als referentie.

<http://www.extron.com/>

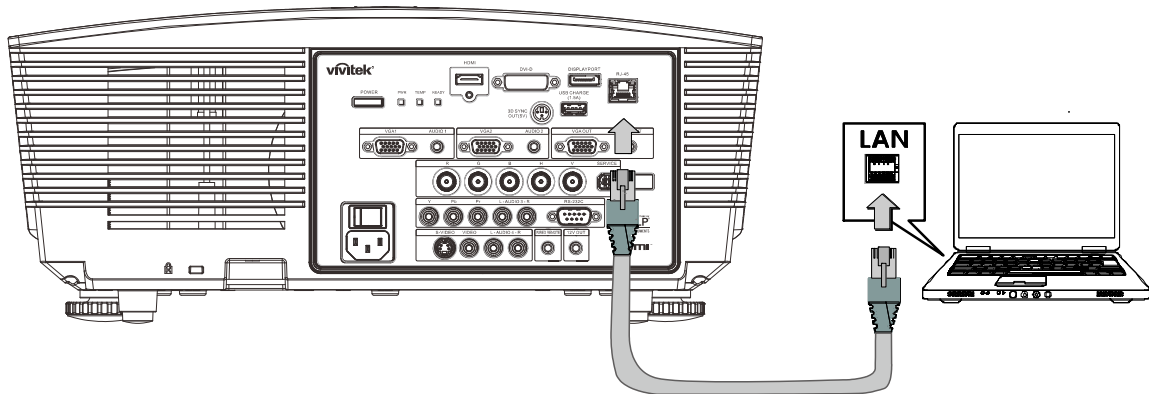
Deze projector ondersteunt alle opdrachten van PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

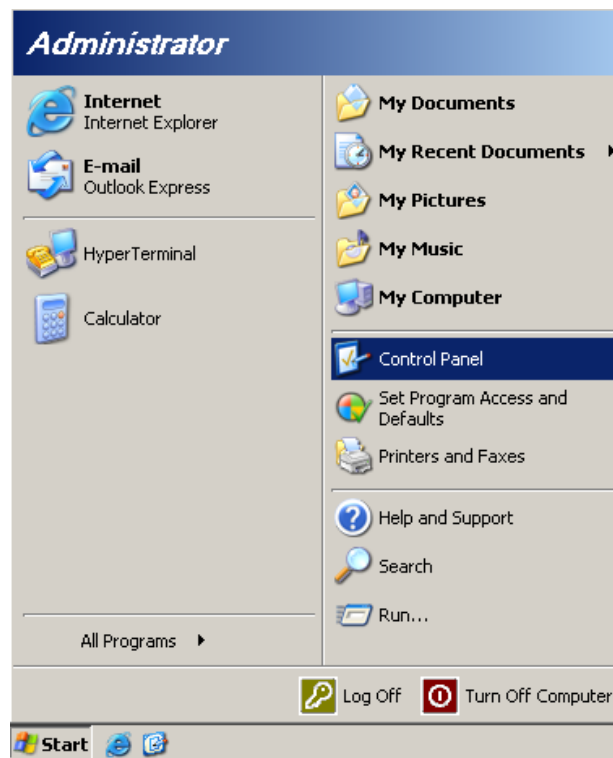
Voor meer informatie over de verschillende soorten externe apparaten die met de LAN/RJ45-poort verbonden kunnen worden voor bediening en beheer op afstand van de projector, evenals de bijbehorende opdrachten voor elk apparaat, kunt u rechtstreeks contact opnemen met het Support Service Team.

LAN RJ45

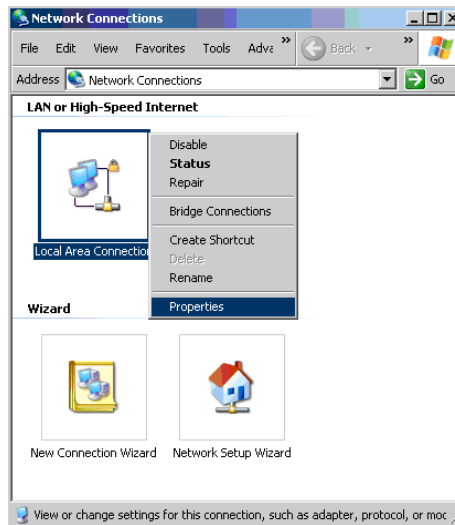
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



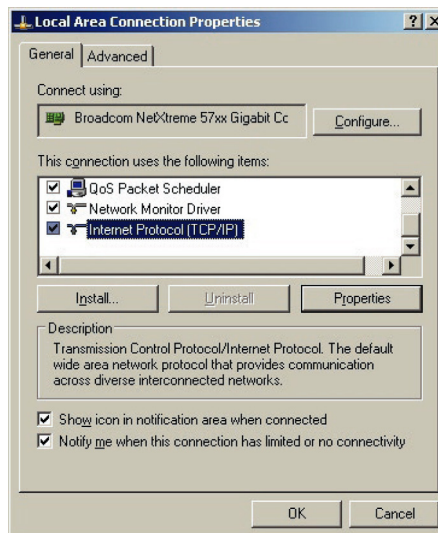
2. Selecteer op de pc (Laptop) **Start** → **Configuratiescherf** → **Netwerkverbindingen**.



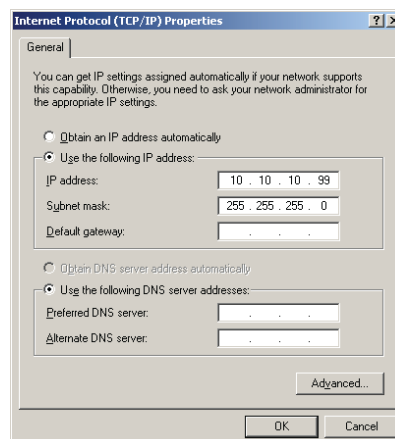
3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.



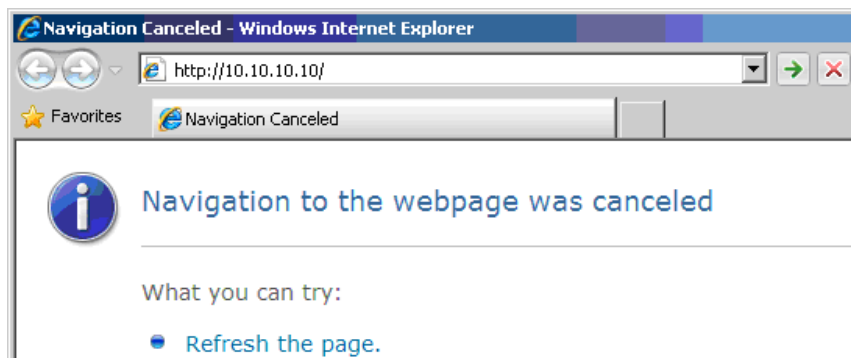
4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** de tab **Algemeen** en selecteer **Internet Protocol (TCP/IP)**.
5. Klik op **Eigenschappen**.



6. Klik op **Het volgende IP-adres gebruiken** vul het IP-adres en subnetmasker in en klik vervolgens op **OK**.

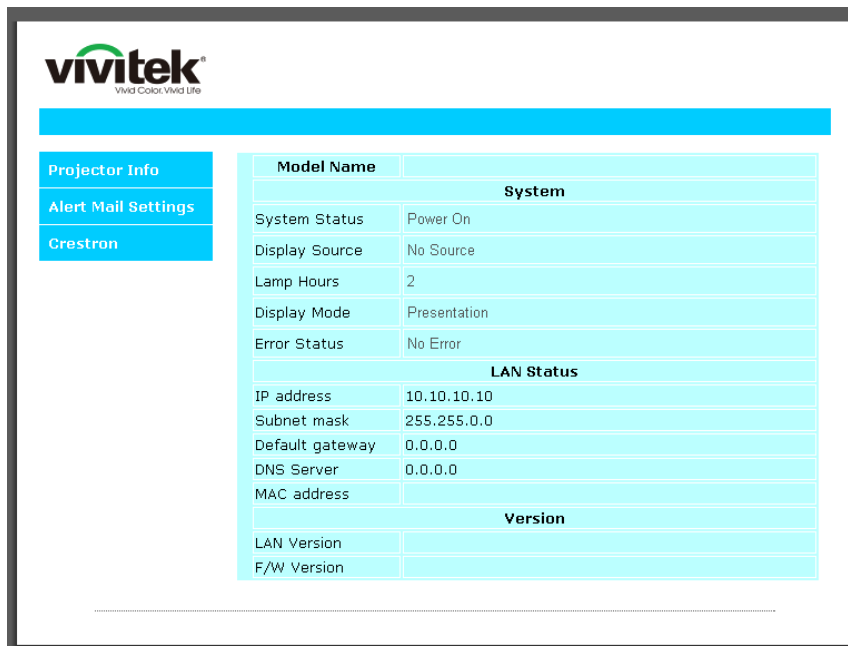


7. Druk op de projector op de knop **MENU**.
8. Selecteer **Inst. 2** → **Geavanceerd 1** → **Netwerk**
9. In het venster **Netwerk** voert u het volgende in:
 - ▶ DHCP: Uit.
 - ▶ IP-adres: 10.10.10.10
 - ▶ Subnetmasker: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
10. Druk op **↵** (Enter) / **▶** om de instellingen te bevestigen.
 Open uw webbrowser.
 (bijvoorbeeld Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of nieuwer).



11. Voer in de adresbalk het volgende IP-adres in: 10.10.10.10.
12. Druk op **↵** (Enter) / **▶**.

De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:





Expansion Options

Crestron Control IP Address <input type="text"/> IP ID <input type="text"/> Control Port <input type="text"/> <input type="button" value="Control Set"/>		Projector Projector Name <input type="text" value="PJ01"/> Location <input type="text" value="RM01"/> Assigned To <input type="text" value="Sir"/> <input type="button" value="Set"/> Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/> Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/> Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/> DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/> <input type="button" value="Net Set"/>		User Password <input type="checkbox"/> Usr Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Usr Set"/> Admin Password <input type="checkbox"/> Adm Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Adm Set"/>	
<input type="button" value="Tools Exit"/>					

CATEGORIE	ITEM	INVOERLENGTE
Crestron-besturing	IP-adres	15
	IP-ID	3
	Poort	5
Projector	Projectornaam	10
	Locatie	10
	Toegewezen aan	10
Netwerkconfiguratie	DHCP (ingeschakeld)	(N.v.t.)
	IP-adres	15
	Subnetmasker	15
	Standaard gateway	15
	DNS-server	15
Gebruikerswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10
Beheerderswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10

Zie voor meer informatie <http://www.crestron.com>.

E-mailwaarschuwingen opstellen

1. Zorg ervoor dat de gebruiker toegang heeft tot de homepage van de LAN RJ45-functie via een webbrowser (bijvoorbeeld Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Klik vanuit de homepage op van LAN/RJ45 op **Alert Settings**.

The screenshot shows the Vivitek web interface. On the left, there is a navigation menu with three items: 'Projector Info', 'Alert Mail Settings' (highlighted with a red circle), and 'Crestron'. The main content area displays a table of system and LAN status information.

Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	2
Display Mode	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.0.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
F/W Version	

3. Deze inputvakjes in **Alert Setting** zijn standaard blanco.

The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page in the Vivitek web interface. The left navigation menu includes 'Projector Info', 'Alert Mail Settings' (selected), and 'Crestron'. The main content area is titled 'Send E-Mail' and contains the following fields and options:

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port: 25

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : Over_Heat:

Case Open: Lamp Fail:

Lamp Hours Over: Filter Hours Over:

Weekly Report:

4. Voor het versturen van een waarschuwingsmail voert u het volgende in:
- Het veld **SMTP** is de mailserver voor het versturen van e-mail (SMTP-protocol). Dit is een verplicht veld.
 - Het veld **Aan** is het e-mailadres van de ontvanger (bijvoorbeeld de projectbeheerder). Dit is een verplicht veld.
 - Het veld **Cc** verstuurt een duplicaat van de waarschuwing naar het gespecificeerde e-mailadres. Dit is een optioneel veld (bijvoorbeeld de assistent van de projectbeheerder).
 - Het veld **Van** is het e-mailadres van de verzender (bijvoorbeeld de projectbeheerder). Dit is een verplicht veld.
 - Selecteer de waarschuwingscondities door het selecteren van de gewenste vakjes.

vivitek
Vivid Color. Vivid Life

Projector Info
Alert Mail Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port:

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : Over_Heat:

Case Open: Lamp Fail:

Lamp Hours Over: Filter Hours Over:

Weekly Report:

NB: Vul alle velden als gespecificeerd in. De gebruiker kan op **Send Test Mail** klikken om te testen wat de juiste instelling is. Voor het verzenden van een e-mailwaarschuwing, moet u waarschuwingscondities selecteren en een bestaand e-mailadres invoeren.

RS232 op Telnet-functie

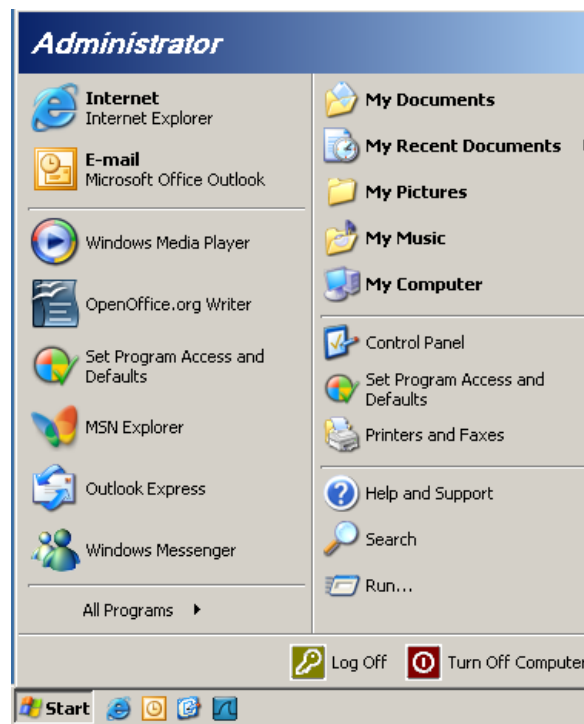
Behalve een projector die is aangesloten op de RS232-interface met "Hyper-Terminal"-communicatie via een speciale RS232-bediening, is er een alternatieve RS232-bediening, de zogenaamde "RS232 op TELNET" voor de LAN/RJ45 interface.

Snelstartgids voor "RS232 op TELNET"

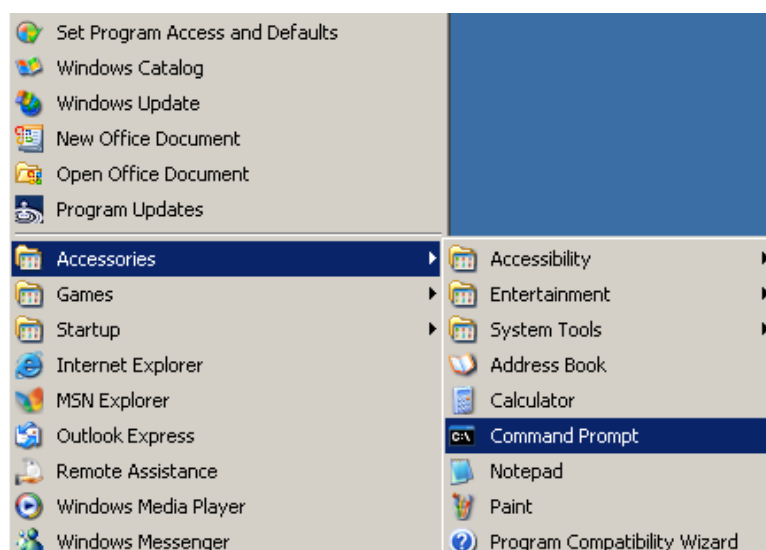
Haal het IP-adres op de OSD van de projector op.

Controleer of de laptop of pc de webpagina van de projector kan bereiken.

Controleer of de instelling van "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie wordt uitgefilterd door de laptop of pc.



Start => Alle programma's => Bureau-accessoires => Opdrachtprompt



Typ de opdracht als volgt:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)

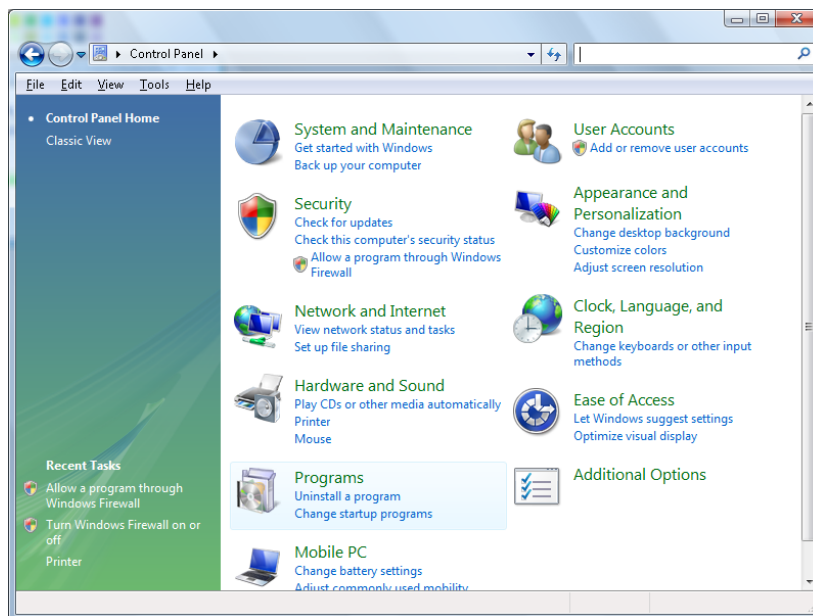
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: IP-adres van de projector)

Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

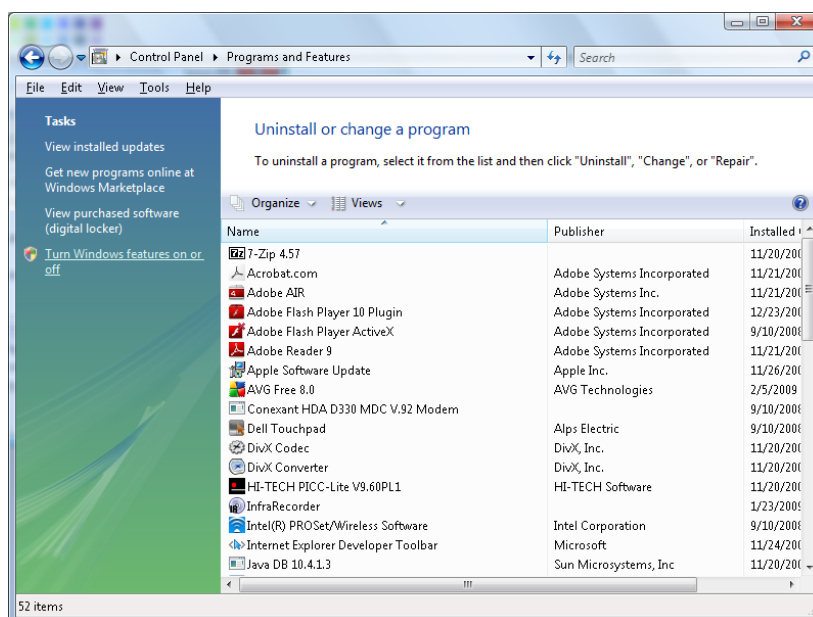
TELNET inschakelen in Windows VISTA / 7

Standaard wordt voor Windows VISTA, "TELNET" niet geïnstalleerd. Maar de gebruiker kan hier toch over beschikken via "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"

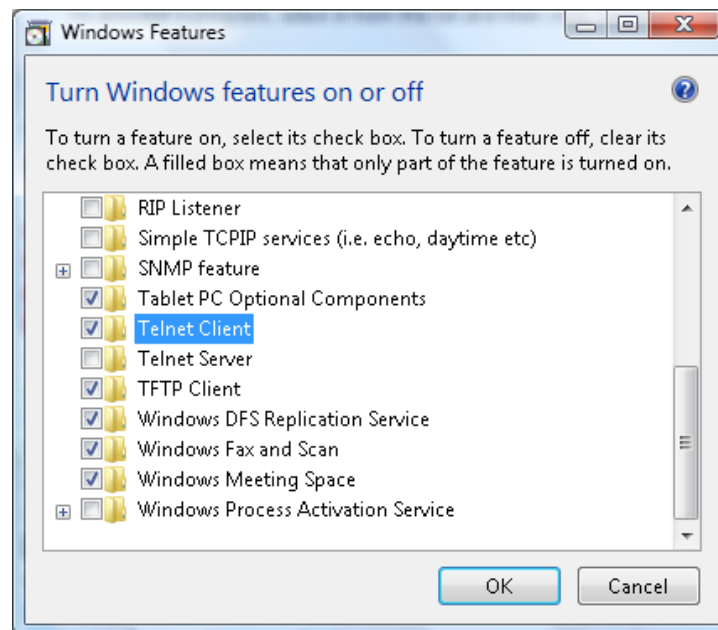
Open het Configuratiescherm in Windows Vista



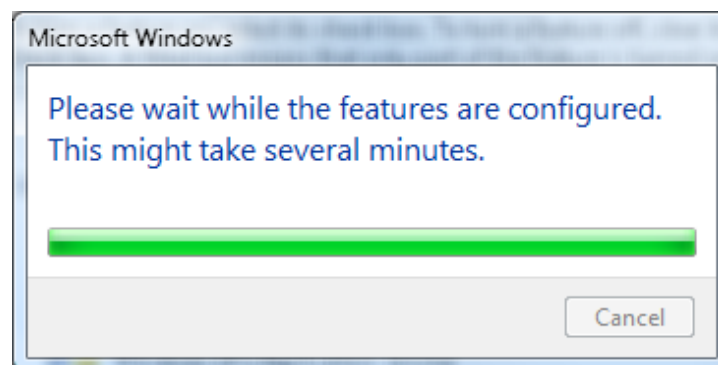
Klik op "Programma's"



Selecteer "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"



Selecteer de optie "Telnet-client" en druk op de knop "OK".



Specificatieblad voor "RS232 op TELNET" :

1. Telnet: TCP
2. Telnetpoort: 23
(neem voor meer informatie contact op met de service-agent of het team).
3. Telnet hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (console mode)
4. Normaal verbinding verbreken voor RS232-op-Telnet: Sluit de Windows Telnet-client direct nadat de TELNET-verbinding is gemaakt
5. Beperking 1 voor Telnet-bediening: Voor een Telnet-bedieningstoepassing zijn minder dan 50 bytes beschikbaar.

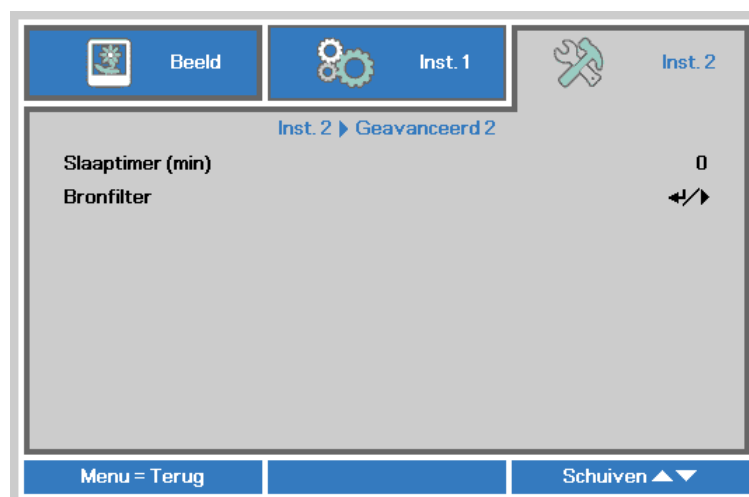
Beperking 2 voor Telnet-bediening: Voor een volledige RS232-opdracht voor Telnet-bediening zijn minder dan 26 bytes beschikbaar.

Beperking 3 voor Telnet-bediening: De minimale vertraging voor de volgende RS232-opdracht is 200 (ms).

(* , In het in Windows XP ingebouwde hulpprogramma "TELNET.exe" zorgt het indrukken van de "Enter"-toets voor "Carriage-Return" en "New-Line" code.)

Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Slaaptimer (min)	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de slaaptimer te openen en in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Bronfilter	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Bronfilter te openen. Zie pagina 51 voor meer informatie over <i>Bronfilter</i> .

Bronfilter

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bronfilter** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
DVI	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de DVI-bron.
HDMI	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de HDMI-bron.
DisplayPort	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de DisplayPort-bron.
VGA1	Druk op de knoppen ◀▶ om de VGA1-bron te openen en in of uit te schakelen.
VGA2	Druk op de knoppen ◀▶ om de VGA2-bron te openen en in of uit te schakelen.
BNC	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de BNC-bron.
Component Video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de Component videobron.
S-Video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de S-Videobron.
Samengestelde video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de Composiet videobron.

Waarschuwing omhoog/omlaag kantelen

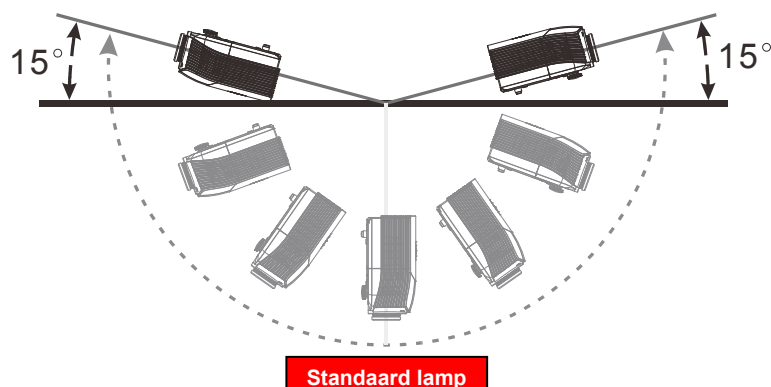
- Als de gedetecteerde hoek van de projector de opgegeven waarde overschrijdt, verschijnt een waarschuwing.

Waarschuwing:
Projectiehoek valt buiten normaal bereik.
En beïnvloedt de levensduur van de lamp.
Zie handleiding voor meer informatie

Het model met de Standaard lampmodule

Het model met de Standaard lampmodule kan gebruikt worden voor de projectiehoek zoals hieronder is afgebeeld.

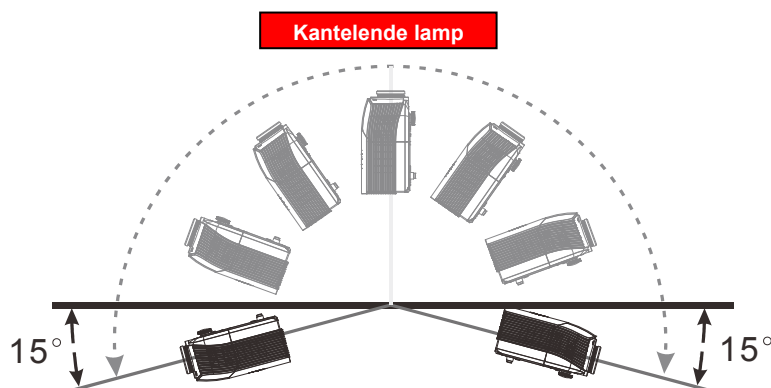
Als de projectiehoek groter is dan de getekende hoek, de lampmodule niet gebruiken. De waarschuwing wordt 5 seconden weergegeven, de projector blijft ingeschakeld. (telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld ; deze functie kan worden uitgeschakeld, zie Functie Geavanceerd 1 op pagina 38)



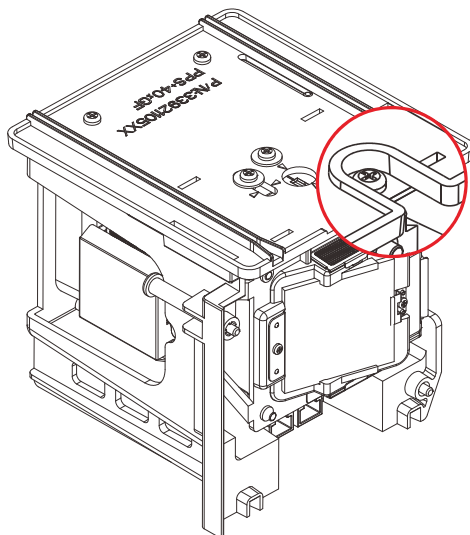
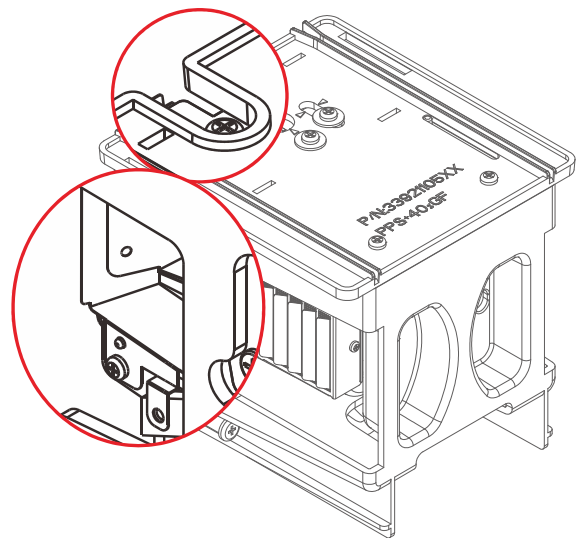
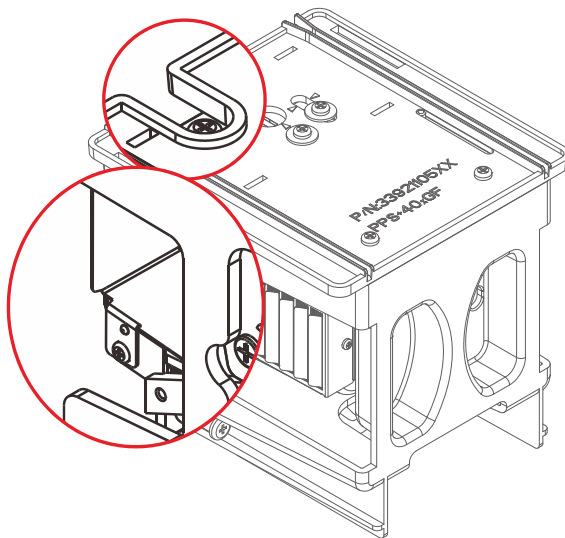
Het model met de Kantel lampmodule

Het model met de Kantel lampmodule kan gebruikt worden voor de projectiehoek zoals hieronder is afgebeeld.

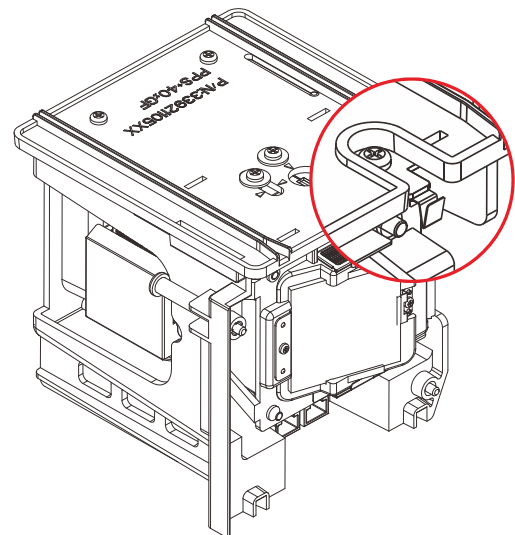
Als de projectiehoek groter is dan de getekende hoek, de lampmodule niet gebruiken. De waarschuwing wordt 5 seconden weergegeven, de projector blijft ingeschakeld. (telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld ; deze functie kan worden uitgeschakeld, zie Functie Geavanceerd 1 op pagina 38)



Waarschuwing:
Door het gebruik kan de lamp beschadigen en de levensduur teruglopen. Bij gebruik van een onjuiste lampmodule



Standaard lampmodule



Kantelende lampmodule
(optioneel)

Opmerking:

De standaardlamp wordt meegeleverd voor normaal gebruik, de kantellamp is een optionele lamp voor afwijkend gebruik

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.

Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

Opgelet:

in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.

Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp uit de aan het plafond gemonteerde projector verwijdert, moet u controleren of er niemand onder de projector staat. Er kunnen glasscherven vallen als de lamp is uitgebrand.



ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven in de projector verspreid raken en kunnen ze uit de ventilatieuitlaat komen. Het gas bevat giftig kwik.

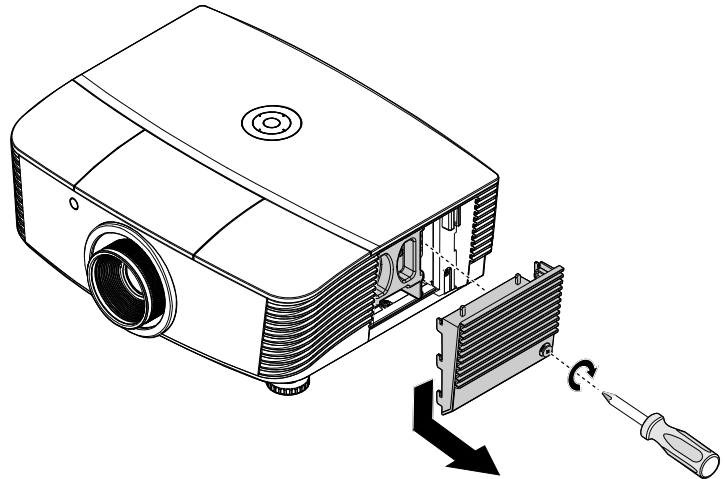
Open ramen en deuren voor ventilatie.

Als u het gas inademt of als de scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de aan/uit-knop te drukken.
2. Laat de projector gedurende minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingkabel los.

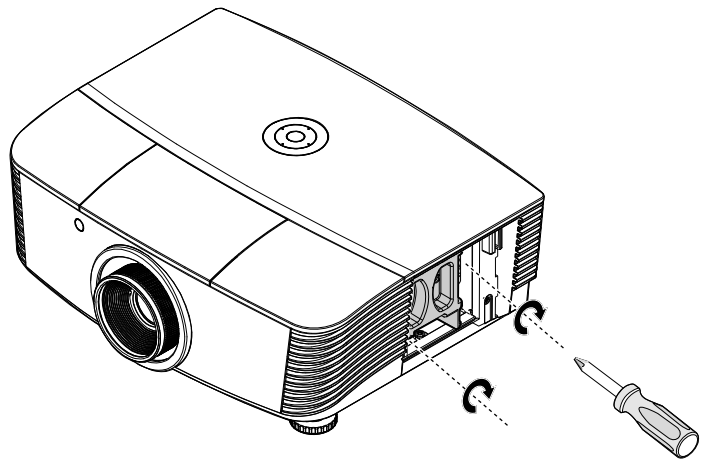


- 4.** Ontgrendel het lid van de lamp.

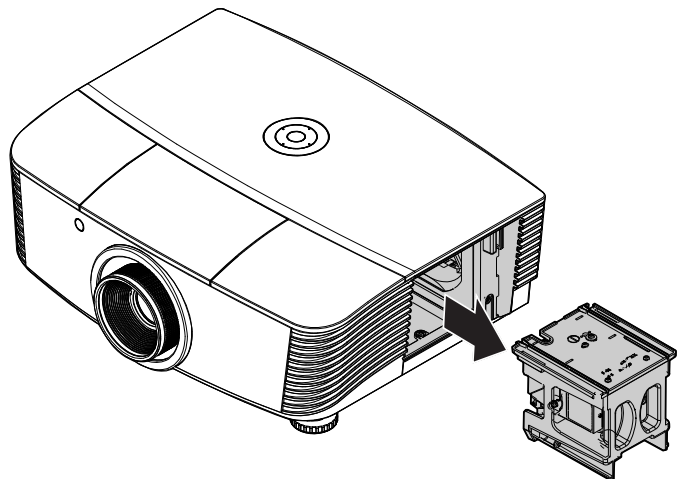


- 5.** Trek het lid omhoog en verwijder het.

- 6.** Gebruik een schroevendraaier om de schroeven van de lampmodule te verwijderen.

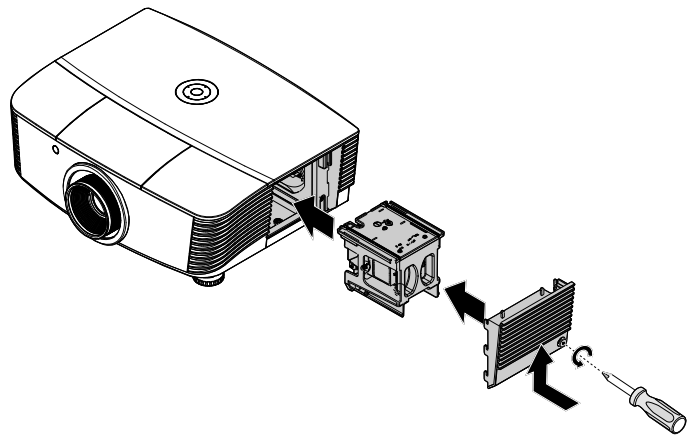


- 7.** Trek de lampmodule uit.



- 8.** Voer stap 1 tot 7 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.
Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

NB:
De lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



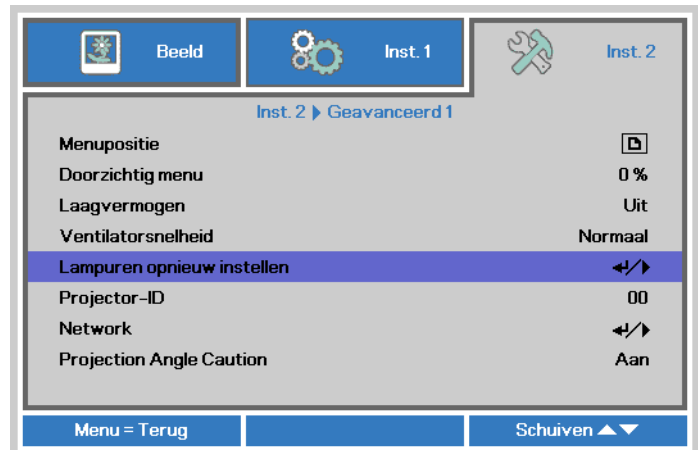
De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar **Geavanceerd 1** en druk op Enter.



3. Druk op de cursorknop ▼▲ om omlaag te gaan naar **Lampuren opnieuw instellen**.



4. Druk op de cursorknop ▶ of op de Enter-knop.

Een berichtenscherm wordt weergegeven.

5. Druk op de knoppen ▼▲◀▶ om de lampuren opnieuw in te stellen.

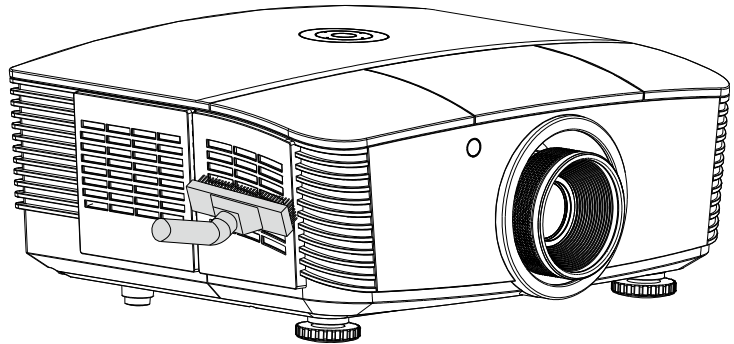
6. Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar **Inst. 2**.



Het filter reinigen (filter: optionele onderdelen)

Het luchtfilter voorkomt dat stof zich ophoopt op het oppervlak van de optische elementen binnen de projector. Als het filter vuil of verstopt is, kan de projector oververhit raken of loopt de beeldkwaliteit terug.

1. Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact.
2. Maak het filter schoon met een stofzuiger.



Waarschuwing:

Vermijd stoffige of rokerige omgevingen bij het gebruik van de projector, deze zorgen voor een slechte beeldkwaliteit.

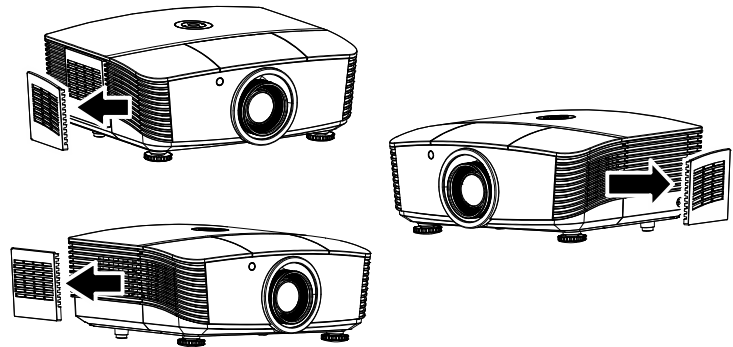
Als het filter sterk verstopt is en niet gereinigd kan worden, moet u een nieuw filter plaatsen.

NB:

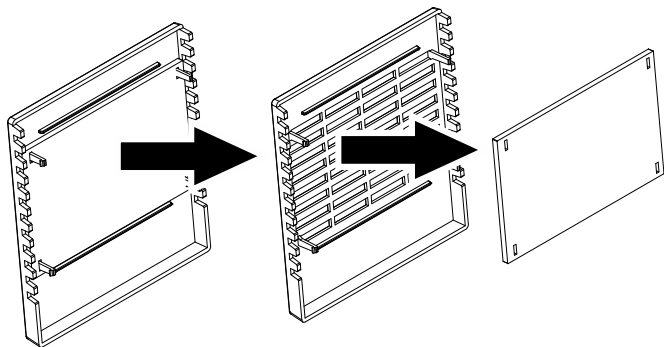
Voor het bereiken van het filter wordt een ladder aanbevolen. Verwijder de projector niet van de muurbeugel.

Het filter vervangen

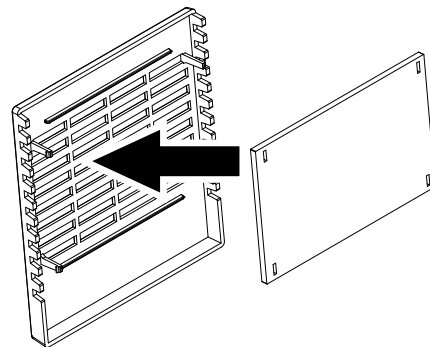
1. Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact. Verwijder het stof uit de projector en rond de ventilatie-openingen. Trek de filterkap naar buiten en verwijder deze van de projector.



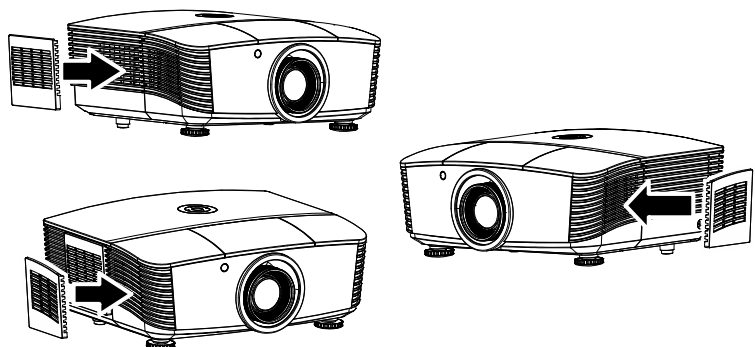
2. Haal het filter van de filterkap.



3. Plaats een nieuwe filtermodule of vervang het filter in de kap.



4. Plaats de filterkap terug op de projector door voorzichtig in de aangegeven richting te drukken.



Waarschuwing:

Was het filter niet met water of een andere vloeistof.

Belangrijk:

Bij vervangen van de lamp moet ook het filter worden vervangen, niet gereinigd.

De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

Waarschuwing:

- 1. Zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
- 2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
- 3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
- 4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectoerlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.

Let op:

- 1. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
- 2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.*

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

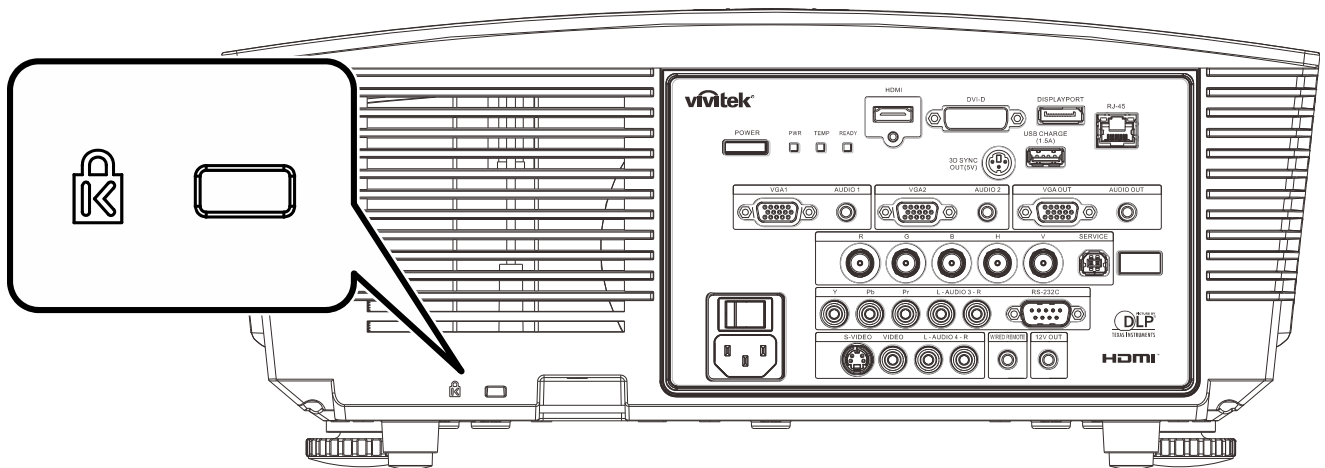
Let op:

Om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

De fysieke vergrendeling gebruiken

Het Kensington®-slot gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

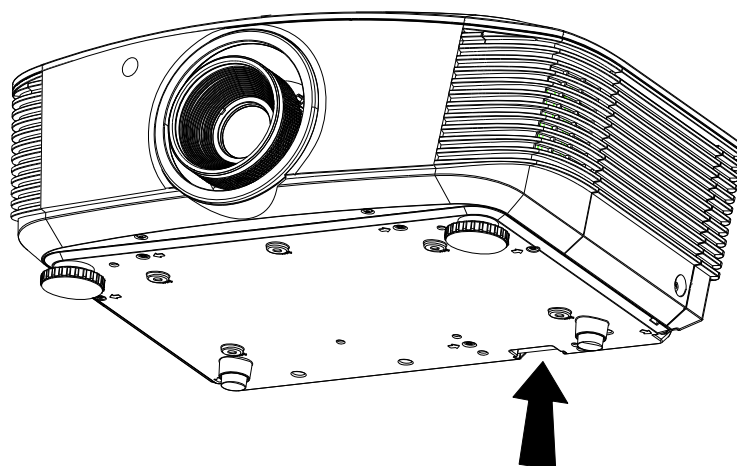
neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

De Vergrendeling beveiligingsketting gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de Security Chain Opening bij het beschermen van de PROJECTOR tegen onbevoegd verwijderen.

Raadpleeg de volgende afbeelding.



Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED		TEMPERATUUR-LED	LED GEREED
	ROOD	BLAUW	ROOD	ROOD
Initialisatie systeem	Flitser	–	UIT	UIT
Gereed om in te schakelen. (stand-by)	AAN	–	UIT	UIT
Systeem inschakelen	Flitser	–	UIT	UIT
Lamp opgelicht, systeem stabiel		AAN	UIT	AAN
Afkoelen	Flitser	–	UIT	UIT
Te hoge temperatuur	AAN	–	AAN	UIT
Fout sensor warmteonderbreking	4 knipperingen	–	UIT	UIT
Lamp defect	5 knipperingen	–	UIT	AAN
Uitschakelen door lamptemperatuur	5 knipperingen	–	UIT	1 knipperingen
Lampkortsluiting in uitgang gedetecteerd	5 knipperingen	–	UIT	2 knipperingen
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5 knipperingen	–	UIT	3 knipperingen
Lamp is niet opgelicht	5 knipperingen	–	UIT	4 knipperingen
Lamp is tijdens normale werking uitgegaan.	5 knipperingen	–	UIT	5 knipperingen
Lamp gedoofd tijdens aanloofase	5 knipperingen	–	UIT	6 knipperingen
Fout in lampspanning	5 knipperingen	–	UIT	7 knipperingen
Fout in lampbelasting	5 knipperingen	–	UIT	8 knipperingen
Waarde belast vermogen buiten bereik (lamp normaal & Eco-modus)	5 knipperingen	–	UIT	9 knipperingen
Communicatiefout lampbelasting	5 knipperingen	–	UIT	10 knipperingen
Fout in lampbelasting	5 knipperingen	–	UIT	11 knipperingen
Storing ventilator 1	6 knipperingen	–	UIT	1 knipperingen
Storing ventilator 2	6 knipperingen	–	UIT	2 knipperingen
Storing ventilator 3	6 knipperingen	–	UIT	3 knipperingen
Storing ventilator 4	6 knipperingen	–	UIT	4 knipperingen
Storing ventilator 5	6 knipperingen	–	UIT	5 knipperingen
Behuizing open	7 knipperingen	–	UIT	UIT
DAD1000 fout	8 knipperingen	–	UIT	UIT
Fout kleurwiel	9 knipperingen	–	UIT	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de LED's voor voeding of lamp nog knipperen of onder andere omstandigheden die niet in de bovenstaande tabel zijn genoemd, moet u contact opnemen met uw leverancier.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **Scherpstelling** af op de projector.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het projectiebereik valt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling **Projectie** in het menu **Inst. 1** van de OSD.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Volgen** in het menu **Beeld->Computer** van de OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Stel de instelling **Contrast** in het menu **Beeld** van de OSD af.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Stel de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** in het menu **Beeld->Geavanceerd** van de OSD af.

Lamproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Herstart de projector in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED oplicht.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterij.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

- Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-sigitaal.
- High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel, en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurdiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI Adopters werken aan HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerkcorrect wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie.

Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

SPECIFICATIES

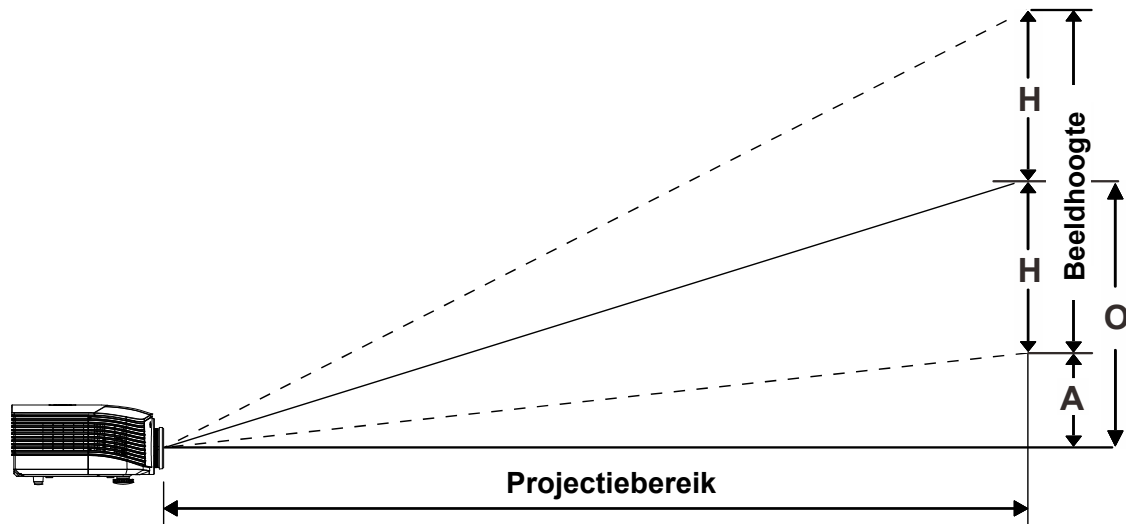
Specificaties

Model	D5010/D501ZAA/D501ZWAA	D5110W	D5380U
Beeldschermtype	0,7" XGA DC3	0,65" WXGA DC2	0,67" WUXGA DC3 TypeA
Resolutie	1024x768	1280x800	1920x1200
Projectieafstand	1,5 tot 7 meter		
Grootte projectiescherm	37,3" ~ 215"	34,3" ~ 200"	36" ~ 210"
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen		
Spreidingsverhouding	1,6 ~ 2,0	1,62 ~ 2,03	1,54 ~ 1,93
Verticale trapeziumcorrectie	±40°		
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC (M, 3,58/4,43 MHz), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)		
H-sync	15, 31-91,4kHz		
V-sync	24~30Hz, 47 ~ 120Hz		
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT		
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C		
Afmetingen	431,11mm (B) x 344,16mm (H) x 180,57mm (D)		
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240V		
Energieverbruik	Standaard 480 W (boost), <0,5 watt(Stand-by) / Standaard 365 W (standaard), <0,5 watt(Stand-by)		
Lamp	370 W (Normaal) / 280 W (Eco)		
Luidspreker	3W x 2		
Ingangen	VGA x 2		
	DisplayPort x 1		
	DVI-D x 1		
	S-Video x 1		
	5 BNC (RGBHV) x 1		
	Component x 1		
	Composiet-Video x 1		
	HDMI x 1		
	RCA stereo x 2		
	Mini-aansluiting stereo x 2		
Uitgangen	VGA x 1		
	PC audio uit x 1		
Besturingsaansluitingen	RS-232C		
	RJ45		
	Schermactivering: DC aansluiting x 1 (DC12V 200m A uitvoerfunctie)		
	bekabelde afstandsbediening		
	USB (type B) alleen voor onderhoud/muisbesturing		
	USB (type A) alleen voor voeding; WHDI		
Beveiliging	3D Sync.		
	Kensington-slot		

Specificaties

Model	D5005	D5290U	D5190HD
Beeldschermtype	0,7" XGA DC3	0,67" WUXGA DC3 TypeA	0,65" 1080P DC2 TypeA
Resolutie	1024x768	1920x1200	1920x1080
Projectieafstand	1,5 tot 7 meter		
Groote projectiescherm	37,3" ~ 215"	36" ~ 210"	35,1" ~ 205"
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen		
Spreidingsverhouding	1,6 ~ 2,0	1,54 ~ 1,93	
Verticale trapeziumcorrectie	±40°		
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC (M, 3,58/4,43 MHz), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)		
H-sync	15, 31-91,4kHz		
V-sync	24~30Hz, 47 ~ 120Hz		
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT		
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C		
Afmetingen	431,11mm (B) x 344,16mm (H) x 180,57mm (D)		
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240V		
Energieverbruik	Standaard 420 W (boost), <0,5 watt(Stand-by) / Standaard 365 W (standaard), <0,5 watt(Stand-by)		
Lamp	330 W (Normaal) / 280 W (Eco)		370 W (Normaal) / 280 W (Eco)
Luidspreker	3W x 2		
Ingangen	VGA x 2		
	DisplayPort x 1		
	DVI-D x 1		
	S-Video x 1		
	5 BNC (RGBHV) x 1		
	Component x 1		
	Composiet-Video x 1		
	HDMI x 1		
	RCA stereo x 2		
	Mini-aansluiting stereo x 2		
Uitgangen	VGA x 1		
	PC audio uit x 1		
Besturingsaansluitingen	RS-232C		
	RJ45		
	Schermactivering: DC aansluiting x 1 (DC12V 200m A uitvoerfunctie)		
	bekabelde afstandsbediening		
	USB (type B) alleen voor onderhoud/muisbesturing		
	USB (type A) alleen voor voeding; WHDI		
Beveiliging	3D Sync.		
	Kensington-slot		

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte (WUXGA)



Tabel projectieafstand en grootte

Standaardprojectielens: TR: 1,54– 1,93; verschuiving = 110 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,66	3,33	4,16	8,31	1,66	3,32	6,63	9,95
Diagonaal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Beeldbreedte (mm)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Beeldhoogte (mm)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
H (mm)	269	538	673	1346	337	673	1346	2019
O (mm)	296	592	740	1481	370	740	1481	2221
A (mm)	27	54	67	135	34	67	135	202

Projectielens met lange straallengte: TR: 1,93 – 2,9; verschuiving = 110 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	2,5	6,25	12,49	18,74	2,08	6,24	12,47	18,71
Diagonaal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Beeldbreedte (mm)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Beeldhoogte (mm)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
H (mm)	269	673	1346	2019	337	1010	2020	3029
O (mm)	296	740	1481	2221	370	1111	2222	3332
A (mm)	27	67	135	202	34	101	202	303

Projectielens met korte straallengte: TR: 0,77; verschuiving=110 %

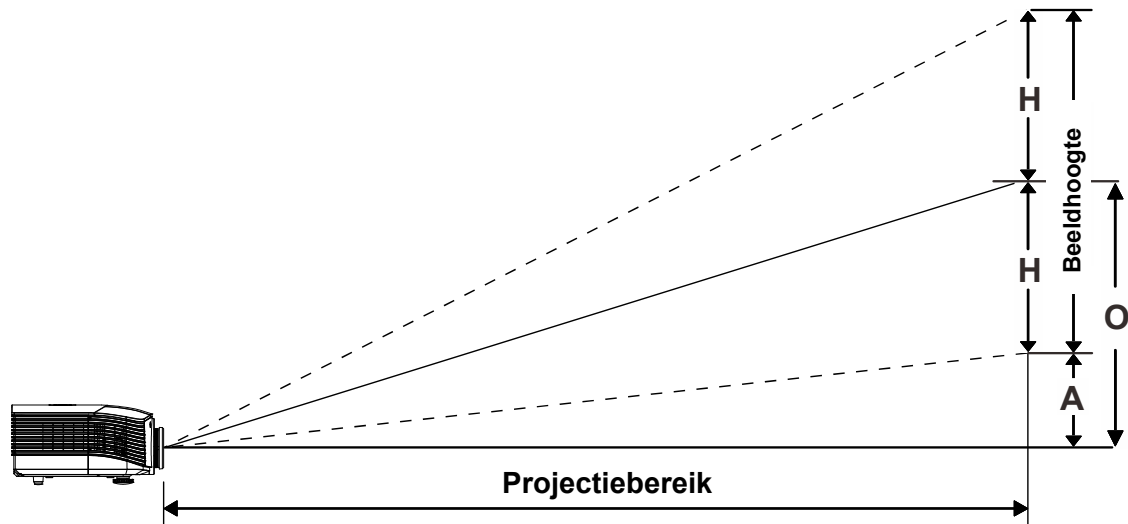
	REPAREREN			
Afstand (m)	0,66	1,33	1,66	2,49
Diagonaal (")	40	80	100	150
Beeldbreedte (mm)	862	1723	2154	3231
Beeldhoogte (mm)	538	1077	1346	2019
H (mm)	269	538	673	1010
O (mm)	296	592	740	1111
A (mm)	27	54	67	101

verschuiving % = $O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{beeldhoogte})$

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte (WUXGA)



Tabel projectieafstand en grootte

Standaardprojectielens: TR: 1,62– 2,03; verschuiving = 110 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,75	3,5	4,37	8,74	1,74	3,49	6,98	10,47
Diagonaal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Beeldbreedte (mm)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Beeldhoogte (mm)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
H (mm)	269	538	673	1346	337	673	1346	2019
O (mm)	296	592	740	1481	370	740	1481	2221
A (mm)	27	54	67	135	34	67	135	202

Projectielens met lange straallengte: TR: 2,03 ~ 3,05; verschuiving = 110 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	2,63	6,57	13,14	19,71	2,19	6,56	13,12	19,68
Diagonaal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Beeldbreedte (mm)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Beeldhoogte (mm)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
H (mm)	269	673	1346	2019	337	1010	2019	3029
O (mm)	296	740	1481	2221	370	1111	2221	3332
A (mm)	27	67	135	202	34	101	202	303

Projectielens met korte straallengte: TR: 0,81; verschuiving=110 %

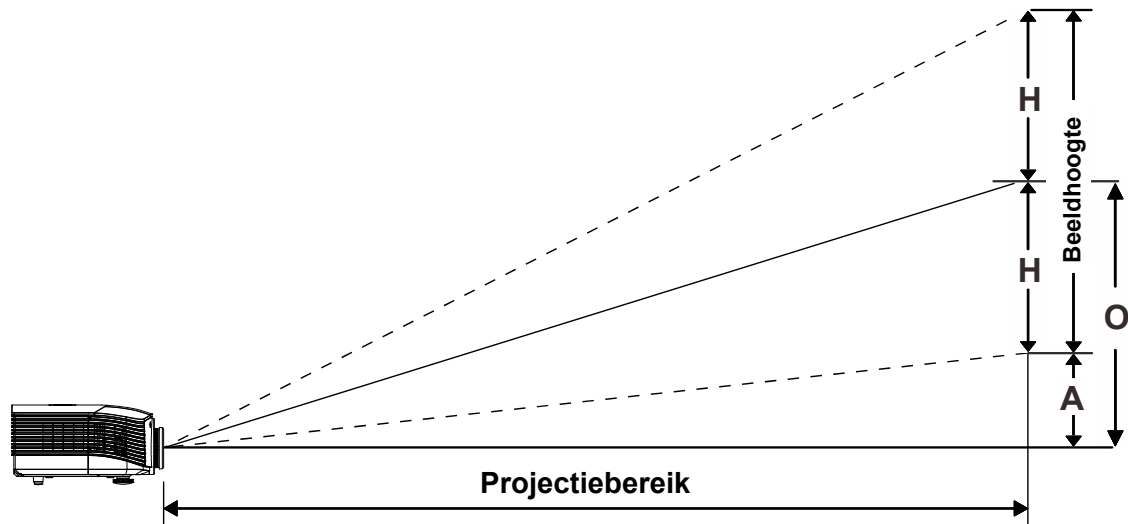
	REPAREREN			
Afstand (m)	0,7	1,4	1,74	2,62
Diagonaal (")	40	80	100	150
Beeldbreedte (mm)	862	1723	2154	3231
Beeldhoogte (mm)	538	1077	1346	2019
H (mm)	269	538	673	1010
O (mm)	296	592	740	1111
A (mm)	27	54	67	101

verschuiving % = $O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{beeldhoogte})$

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte (XGA)



Tabel projectieafstand en grootte

Standaardprojectielens: TR: 1,6– 2; verschuiving =100 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,63	3,25	4,06	8,13	1,63	3,25	6,50	9,75
Diagonaal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Beeldbreedte (mm)	813	1626	2032	4064	1016	2032	4064	6096
Beeldhoogte (mm)	610	1219	1524	3048	762	1524	3048	4572
H (mm)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
O (mm)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

Projectielens met lange straallengte: TR: 2~ 3; verschuiving=100 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	2,44	6,10	12,19	18,29	2,03	6,10	12,19	18,29
Diagonaal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Beeldbreedte (mm)	813	2032	4064	6096	1016	3048	6096	9144
Beeldhoogte (mm)	610	1524	3048	4572	762	2286	4572	6858
H (mm)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
O (mm)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

Projectielens met korte straallengte: TR: 0,8; verschuiving=100%

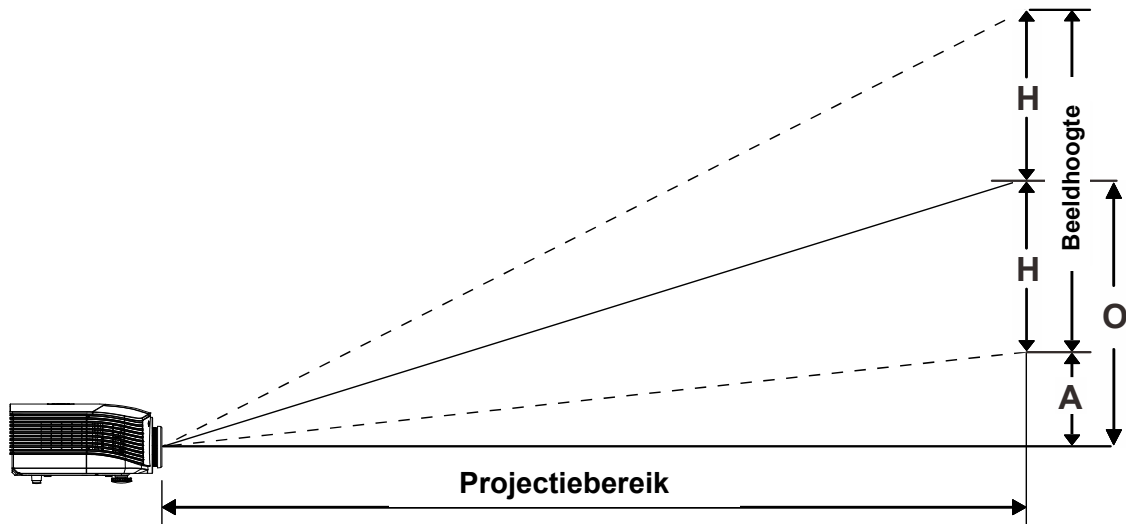
	REPAREREN			
Afstand (m)	0,65	1,3	1,63	2,44
Diagonaal (")	40	80	100	150
Beeldbreedte (mm)	813	1626	2032	3048
Beeldhoogte (mm)	610	1219	1524	2286
H (mm)	305	610	762	1143
O (mm)	305	610	762	1143
A (mm)	0	0	0	0

verschuiving % = $O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{beeldhoogte})$

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte (1080P)



Tabel projectieafstand en grootte

Standaardprojectielens: TR: 1,54 ~ 1,93; verschuiving=120 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,71	3,42	4,27	8,55	1,70	3,41	6,82	10,23
Diagonaal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Beeldbreedte (mm)	886	1771	2214	4428	1107	2214	4428	6641
Beeldhoogte (mm)	498	996	1245	2491	623	1245	2491	3736
H (mm)	249	498	623	1245	311	623	1245	1868
O (mm)	299	598	747	1494	374	747	1494	2241
A (mm)	50	100	125	249	62	125	249	374

Projectielens met lange straallengte: TR: 1,93 ~ 2,9; verschuiving=120 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	2,57	6,42	12,84	19,26	2,14	6,41	12,82	19,23
Diagonaal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Beeldbreedte (mm)	886	2214	4428	6641	1107	3321	6641	9962
Beeldhoogte (mm)	498	1245	2491	3736	623	1868	3736	5604
H (mm)	249	623	1245	1868	311	934	1868	2802
O (mm)	299	747	1494	2241	374	1121	2241	3362
A (mm)	50	125	249	374	62	187	374	560

DLP-projector - handleiding

Projectielens met korte straallengte: TR: 0,77; verschuiving=120 %

	TELE			
Afstand (m)	0,68	1,36	1,70	2,56
Diagonaal (")	40	80	100	150
Beeldbreedte (mm)	886	1771	2214	3321
Beeldhoogte (mm)	498	996	1245	1868
H (mm)	249	498	623	934
O (mm)	299	598	747	1121
A (mm)	50	100	125	187

verschuiving % = $O/H \times 100$ %

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{beeldhoogte})$

Tabel timingmodus

Signaal	Resolutie	H-Sync (KHz)	V-Sync (Hz)	Composiet S-video	Component	RGB (Analoog)	DP/DVI HDMI (Digitaal)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	640 x 400	37,9	85,1	—	—	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	

Signaal	Resolutie	H-Sync (KHz)	V-Sync (Hz)	Composiet S-video	Component	RGB (Analoog)	DP/DVI HDMI (Digitaal)
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Frequentie ondersteund

—: Frequentie niet ondersteund

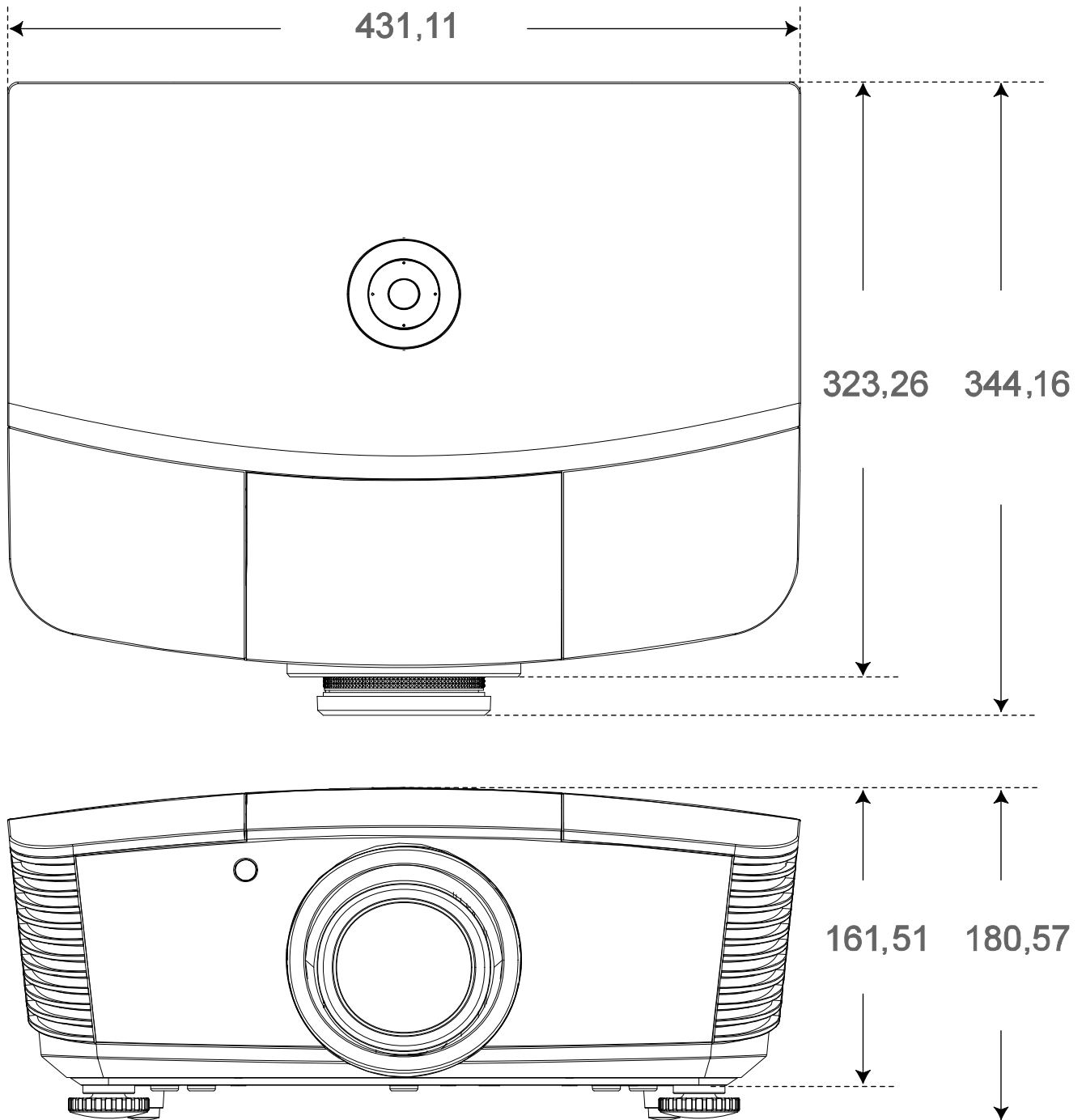
Andere resolutie dan de oorspronkelijke resolutie kan met een ongelijkmatige grootte van tekst of lijnen worden weergegeven.

★ De kleur betekent Alleen weergeefbaar. (alleen 4:3)

★ De kleur betekent dat een beetje ruis aanvaardbaar is, omdat de synchronisatie van de videomodus niet automatisch afstemt.

★ Het belangrijkste controlehulpmiddel voor HDTV-timing is de dvd-speler, VG828 is secundair.

Projectorafmetingen



FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT

RS-232C-protocol

RS232-instelling

Baudrate:	9600
Pariteitscontrole:	Geen
Gegevensbit:	8
Stopbit:	1
Datatransportbesturing	Geen

Structuur van besturingsopdrachten

	Koptekstcode	Opdrachtcode	Gegevenscode	Eindcode
HEX		Opdracht	Gegevens	0Dh
ASCII	'V'	Opdracht	Gegevens	CR

Bedieningsopdracht

NB:

XX=00-98, projector-ID, XX=99 is voor alle projectors

Retourresultaat P=gelukt/ F=mislukt

n: 0:Inschakelen/1: Inschakelen/waarde(0~9999)

Bedieningsgroep 00				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F

Bedieningsgroep 01				
ASCII	HEX	Funcctie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	P/F

Bedieningsgroep 02				
ASCII	HEX	Funcctie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F

Bedieningsgroep 02				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2 (MEDIA)		P/F
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select Display Port		P/F
VXXS0211	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 31h 0Dh	Select Multi Media		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 1 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2 10:Display Port 11:Multi Media.	Pn/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Native 5:2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Native 5:2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=0~16	P/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-20~+20	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0315	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	Pn/F
VXXS0315n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	P/F
VXXG0316	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	3D Sync Invert	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0316n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	3D Sync Invert	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	Pn/F
VXXS0317n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	P/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0318	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 38h 0Dh	Tilt Angle Warning	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0318	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 38h nh 0Dh	Tilt Angle Warning	0:Off 1:On	P/F

Bedieningsgroep 04 (afstandsbediening)				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0401	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 31h 0Dh	UP arrow		P/F
VXXS0402	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 32h 0Dh	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 33h 0Dh	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 34h 0Dh	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 35h 0Dh	POWER		P/F
VXXS0406	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 36h 0Dh	EXIT		P/F
VXXS0407	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 37h 0Dh	INPUT		P/F
VXXS0408	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 38h 0Dh	AUTO		P/F
VXXS0409	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 39h 0Dh	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 30h 0Dh	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 31h 0Dh	MENU		P/F
VXXS0412	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 32h 0Dh	STATUS		P/F
VXXS0413	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 33h 0Dh	MUTE		P/F
VXXS0414	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 34h 0Dh	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 35h 0Dh	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 36h 0Dh	BLANK		P/F
VXXS0417	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 37h 0Dh	FREEZE		P/F
VXXS0418	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 38h 0Dh	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 39h 0Dh	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56h Xh Xh 53h 30h 34h 32h 30h 0Dh	Enter		P/F